

Club Nintendo

Številka 5/6 – 1993 V SLOVENŠČINI



Mnogo trikov in namigov

• DVOJNA ŠTEVILKA! • DVOJNA ŠTEVILKA! • DVOJNA ŠTEVILKA! •

VSEBINA

Super Nintendo Tips and Tricks

Game Boy Tips and Tricks

TEKMOVANJE V IGRICI SUPER MARIO KART



V valiko vesalja in čast mi je, da lahko vsem članom Cluba Nintendo in seveda vsam ostalim ljubitaljam Nintanda najavim 1.državno prvanstvo v Supar Nintendu, in sicar tekmovanje v Supar Mario Kartu.

Ker ne vem, kdaj bo, oziroma ja, ta številka ravija zagledala luč svata, tekste pa moramo oddati vnapraj, ja možno, da takmovanja ža poteka oziroma da so kvalifikacije calo ža končane.

Kja? Od 29. novambra do 16. decembra bo v vsah dobrih Nintendo trgovinah po Sloveniji potakalo predtakmovanja - kvalifikacija. Vsak ponadaljak in četrtek od 17h do 19h bosta lahko dirkali v družbi mojih prijateljev.

Kako? Dirka, ki jo vozita, je Super Mario Kart na Supar Nintendu, in sicar Mushroom Cup, 50 ccm. Voznik, ki vozi namasto vas, sam savada jaz osebno, Mario.

Ko odpaljata svojo šampionsko vožnjo, zapišite svoj najboljši čas na



prijavnico, ki ja na razpolago v trgovini. Vsak zlatnik vam prinesa ša 0,5 sek bonusa.

Prijazna prodajalka ali prodajalec v trgovini vam bo potrdil doseženi rezultat. Samo potrjene prijavnice bodo prišle v poštav za veliki finale.

Vaja dela mojstra: In zato tranirajte! Doma in v trgovinah!

Kdo lahko tekmuja? Takmujemo v dvah skupinah. Skupina A: od 6 do 12 let. Skupina B: od 12 let naprej.

Valiki finala: Najboljših 8 iz vsake skupina bom povabil v Ljubljano, kjer se bodo pomerili za naslov državnega prvaka na Gospodarskem razstavišču v Ljubljani, v hali A, 23.decembra ob 17h. Poskrbali bomo, da bo poleg takmovanja tudi zabava.

Valika nagrada: potovanje v Gardaland s prijatalji ali starši za zmagovalca v vsaki kategoriji! Datum potovanja si bosta izbrali sami, vandar je Gardaland zaprt do 4.aprila. Toraj bosta imali dovolj časa za priprava na pot.

Savada pa zmagovalca na bosta ostala braz pokala. Iz razumljivih razlogov ne bo šampanjca, s katarim aa tako prizadevno škropijo po pravih tekmah formule 1.

Jasno pa ja, da nagrade ne bo dobil samo zmagovalec. Vsi, ki se bodo uvrstili v finala in tam tudi tekmovali, si bodo prislužili lape nagrada.



Hej, prijatelji!

Pred vami je druge številka slovenske revije. Kot ste verjetno že opazili, je nekoliko debelejša od prejšnje. Ker se bližajo Božič, Novo leto in, hura, počitnice, amo se potrudili in pripravili dvojno številko.
Na štiriinšestdesetih straneh boste našli veliko nemigov in trikov za igre na vseh treh Nintendo aistemih, ki vam bodo, vsaj upamo tako, pomagali rešiti probleme pri igranju najbolj zahtevnih iger.

Objavljamo tudi opise novih igric. Najbolj ae boste razveselili tisti, ki že težko čakate ZELDO za Game Boy. Opis igre in obsežen zemljevid si lahko ogledate kar na štirih straneh!

VSEBINA

NES Tips and Tricks



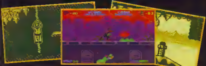


Lastnike Super Nintenda bodo gotovo zanimale igre Super Mario All Stars, Mystic Quest, Jurassic Park in Populous.

Na zadnji strani prejšnje številke revije amo obljubili, da bomo med vsemi, ki ste se prijavili v klub do 31. oktobra, izžrebali srečne nagrajence. Torej - nikar ne prezrite izidov žrebanja v tej številki!

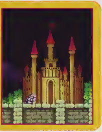
Tako. Do počitnic bodite še lepo pridni v šoli, da bo potem ostalo več časa za Nintendo in zimske norčije. Želim vam veliko zabave, več snega kot lani, pa seveda vesel Božič in srečno Novo leto!

Vaš Mario, predsednik kluba



SUPER GHOULS 'N' GHOSTS

Če hočeš priti v drugi izbirni meni, moraš v prvem meniju (tam lahko, na primer, izbereš težavnostno stopnjo), izbrati tipko Exit. Zapusti meni tako, da pritisneš na Start ter na levo tipko in potem na prvi konrolni ploščici Start.

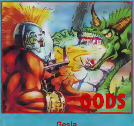


ANOTHER World



Gesla

2. stopnja	HTDC
3. stopnja	CLLO
4. stopnja	LBKG
5. stopnja	XDDJ
6. stopnja	FXLC
7. stopnja	KRFK
8. stopnja	KLFB
9. stopnja	DDRK
10. stopnja	HRTB
11. stopnja	BRTD
12. stopnja	TFBB
13. stopnja	TXHF



GODS

Gesla

Tempelj - SD1 Labirint - MGB Podzemlje - BMH

The Addams Family

Koda & 1L£K5 dodatno srce ?1Z1L 2 dodatni srci ?&J1H 2 dodatni srci sorodnik V&918 2 dodatni srci / 2 sorod S&J15 3 dodatna srca / 2 sorodnika B?L£15 3 dodatna srca / 3 sorodniki BL91B 3 dodatn srca / 4 sorodniki

Spanky's Quest

2. stopnja	732
3. stopnja	354
4. stopnja	116
5. stopnja	968
6. stopnja	470

ALIEN 3

Gesla

2. stopnja - OUESTIDN
3. stopnja - MASTERED
4. stopnja - MOTORWAY
5. stopnja - CABINETS
6. stopnja - SQUIRREL

Odstop - OVERGAME



ROAD RUNNER'S
Death Valley Rally

Kdor bi za dokoečanje te igre potreboval večje število življenj, lahko zdaj svobodeeje zadiha. S tem trikom dobiš 75 življenj: ea nasloveem zaslonu hkreti pritieel LEVO, SELECT, DESNO, Y le START, dokler ee ee pojavi naelov "Zippity Splat". Potem pritieei X le lahko začneš.





Da bi našel skriti izbirni meni, moraš na prvem zaslonu za izbiranje (Start/Continue) vnesti naslednjo kodo: B, A, B, Y, B, Y, L, A, R, A, in START. Na meniju, ki bo sledil, lahko izbereš serijo oz. misijo, poslušaš zvoke in skladbe in postaneš lehko celo nesmrten.

WING COMMANDER



SUPER MARIO KART

Na začetku ene izmed dirk za veliko nagrado lahko na zaslonu za izbiranje figur držis in pritiskaš tipko Y, potem pritisni tipko A. Tvoja igralna figura se potem zmanjsa in je lazje vodljiva (seveda jo lahko ostali tudi lažje zmečkajo).



SPINDIZZY Worlds

Vtipkaj geslo MIMICHAN, da boš prišel v posebni testni modus. Zdaj lahko izbereš svojo začetno stopnjo.

LEMMINGS

Tricky

5. stopnja	GJWDHMG
10. stopnje	RFPZFBJ
15. stopnja	JFLKJPX
20. stopnja	NNFFQPV
25. stopnja	SBCMSJS
30. stopnja	SRWGXZM

DARIUS TWIN

Da bi dobil 49 ladij, pritisni hkreti tipki L ter R na drugi kontrolni ploščici in Start ter Select na prvi kontrolni ploščici, neto pritisni RESET in izberi enega od obeh igralcev.





Kmalu zatem, ko je bilo igro moč kupiti v trgovinah, je bila naša Hotline - telefonska vroča linija zares vroča! Mnogi izmed vas ste se namučili z zadnjim gradom in zadnjim nasprotnikom tako, da vam bomo tukaj pokazali celotno rešitev obeh con.

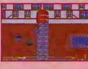
Predmeti: 250 zlatnikov, zdravilni prstan, življenjski napoj, mesečev oklep, mesečev ščit, kip

Cilj: Premagaj Thora in reši Lakeland!



Tvoj prvi cilj v gradu je tiha terasa. Poišči okno in se postavi v mesečino. Uporabi mesečev kamen in postal bo mesečev meč!

Potem razišči grad in išči kip, ki ga potrebuješ, da bi lahko osvobodil princeso iz ječe. Najbrž ti bosta prišla nasproti dva človeka za varnostnim ščitom, ki ti bosta povedala več o kipu in princesi.



S kipom v roki iščeš princesin prostor. Postavi se na Crest in uporabi kip. S tem boš razstrelil ječo in osvobodil Felicijo. Pojdi proti severu in skozi vrata, za katerimi je bila zaprta Felicia. Mesečev oklep išči v tem delu gradu, preden stopiš v Battlerjev prostor.



V boju proti Battlerju ne pusti, da te odbijejo čuvaji jajčaste oblike; zgrabi jih in pošlji v nirvano. Potem, ko si jih premagal, pojdi proti severu in skoči s konca pomola.

Ko pristaneš, pojdi proti severozahodu in po stopnicah navzdol. Dosegel boš zadnje področje v igri, velikanski podzemni labirint. Tu se moreš soočiti z zadnjim bojem.



Zadnji boj

Ko boš stopil v prostor, boš zagledal stekleno kroglo, ki izstreljuje ognjene žoge. Skoči preko ognjenih žog in zadeni kroglo. Ko jo boš velikokrat zadel, bo eksplodirala in pojavil se bo nekakšen stvor, ki te bo napadel. Stvor je videti močan, a je slabotnež. Vzemi zdravilni prstan in ga premagaj. Stvor te bo zadel, vendar si ti lahko hitrejši, ga večkrat zadeneš in mu povzročiš več škode. Ko ga boš premagal, bo padel na tla in severna stena se bo odprla. Snemi prstan in pojdi skozi steno. Zdaj se pojavita Thor in Zerah! Najprej se moreš boriti proti Zerahu. Skoči preko njegovih ognjenih žog in ga premagaj z mečem. Ko je premagan, se v sredini prostora pojavi Thor in te napade.

Teči skozi zvezde, ki obdajajo Thora in ga zabodi, preden te zvezde potisnejo nad brezno. Zvezde se vrtijo v smeri urinega kazalca. Da bi prišel do Thora, moraš teči v isto smer. Ko si mu prizadejal dovolj škode, se Thor spremeni v sokola. Odpravi se v levi spodnji kot prostora in vzemi zdravilni prstan. Ko bo Thor letel na levo stran zaslona, skoči in razbij stekleno kroglo v njegovih krempljih na dvoje. To te bo sicer stalo veliko energije, vendar ti bo, zahvaljujoč zdravilnemu prstanu, kmalu spet bolje!

Potem, ko boš sokola premagal, bo Thor izginil v tla. Govori z njim in dobil boš Thorov obesek. Potem pojdi proti jugu, da boš še enkrat premagal stvor. Stvor je sicer medtem spremenil barvo, vendar te bo, tako kot prej, takoj napadel. Da boš zaščiten, vzemi prstan in žogo življenja. Premagaj stvor še enkrat in igro si zaključil!!!



MARIOVI NAMIGI



Pojdi v Conquest-Modusu na Pause in premakni kurzor na zemeljsko kroglo. Potem pritisni L, A, R, Y, B, X, A in Select. Spusti R in pritisni Select, potem vstavi Armageddon in Select. Pojdi spet v Conquest-Modus in izbereš lahko poljubno stopnjo.

Jimmy Connors' PRO TENNIS TOUR

"O" je teniška žogica

Po turnirju Australian Dpen
BMB* *G*M ***G
*4** *G*M ****
*G** **** *5KO

Po Milanu
CHC P *G*S TN*G
*DBF *G*S *H*D
*G*K *G*F *M1N

Po Key Biscane
DRD1 TT*4 TN*S
*2BP TM*S *H*P
*R*K *R*K *C*M

Po Monte Carlu
FPF* VT*4 *2*9
*2BT *W*4 *T*D
*R*T *O*P *M39

Po French Dpen
GpG4 VT*4 *2TM
VDCT *2*9 *D*5
*R*t *O*P *C4q

Po Wimbledonu
HT2G WD*9 *2*2
V7CT *7*9 *O*5
*R*t *5*P *5WV

Po Torontu
JR3Z CBB9 T*V9
BFD3 *7*9 *8*5
*X*Z *8*R *CR

Po US Dpen
K*5Q XDB9 T*VD
WTD3 *BBD BCB5
*X*Z *8*R *58B

Po Madridu
LZ52 XWBM BPVD
WOD7 *BBD BCBB
B3*9 *FB1 *CMQ

Po Tokiu
MW6H ZWBM VXBN
WDDH VPVN BHBM
BBBC BFB7 *M2*

Po BBSC Masters
N38H F3BZ B4BN
W3FP BWBT BMBX
BHBM BJB* BCN6

The Lost Vikings

1. stopnja: [illegible]
2. stopnja: [illegible]
3. stopnja: [illegible]
4. stopnja: [illegible]
5. stopnja: [illegible]
6. stopnja: [illegible]
7. stopnja: [illegible]
8. stopnja: [illegible]
9. stopnja: [illegible]
10. stopnja: [illegible]
11. stopnja: [illegible]
12. stopnja: [illegible]
13. stopnja: [illegible]
14. stopnja: [illegible]
15. stopnja: [illegible]
16. stopnja: [illegible]
17. stopnja: [illegible]
18. stopnja: JLLY
19. stopnja: [illegible]
20. stopnja: [illegible]
21. stopnja: [illegible]
22. stopnja: [illegible]
23. stopnja: [illegible]
24. stopnja: [illegible]
25. stopnja: [illegible]
26. stopnja: [illegible]
27. stopnja: [illegible]
28. stopnja: [illegible]
29. stopnja: [illegible]
30. stopnja: [illegible]
31. stopnja: [illegible]
32. stopnja: [illegible]
33. stopnja: [illegible]
34. stopnja: [illegible]
35. stopnja: [illegible]
36. stopnja: [illegible]
37. stopnja: [illegible]



F-ZERO

Okrajšava

Če se vozis po progi Port Town, neredi krog in takoj po ciljni črti boš videl razpoko. Aktivirej Powerboosterje in pritieni ne desno, če si med skokom v zraku. Preped moraš prečketi in pristati ne drugi streni proge.





BATMAN RETURNS

Bi rad imel dve življenji več? Pojdi v izbirni meni in na drugi kontrolni ploščici pritisni gor, gor, dol, dol, levo, desno, levo, deeno, B, A.

CYBERNATOR

Ne naslovni sliki drži pritisnjeni tipki L, R in križno stikalo navzgor in potem pritisni na start. S tem dobiš neomejena nadaljevanja.

Če želiš dobiti najmočnejše orožje, ne smeš ne prvi stopnji odstreliti nobenege nasprotnike razen zednjege šefa. S tem bi moral doseči število točk 2.800. Ne drugi stopnji imaš potem najboljše orožje, ne smeš pa izgubiti nobenega življenje, ker boš s tem izgubil orožje. Če si naredil to stopnjo, ostane orožje vedno v tvoji lesti.



Pilotwings



Če nikakor ne moreš pričakati konca prvih stopenj te sijajne letalske igre, preprosto vnesi naslednje gesle:

2. stopnje: 995206
3. stopnje: 394391
4. stopnja: 520771
Helikopter 1: 109049
6. stopnja: 400718
7. stopnja: 773224
8. stopnje: 165411
9. stopnja: 760357
Helikopter 2: 992943







JOE & MAC CAVEMAN NINJA

Da bi pridobil devet dodatnih možnosti za igro, pritiskaj na tipko X na ekranu z naslovno sliko zelo hitro in kolikorkrat moreš. Za vsak deseti pritisk dobiš dodatno priložnost.

Super Tennis

Da bi dobil sijajnega igralca, osvetli tistega igralca, ki ga želiš, in vtipkaj na drugi kontrolni ploščici naslednje
L, L, L, L, L, X, R, R, R, R, R, R, R, X

TOP GEAR



Pro
FOUR MEG Južna Amerika
THEWORLD Nemčija
ALCHEMY Francija
SEASONAL Anglija
LEGEND Japonska
LETSRACE Skandinavija
A LOOPER Italija

Champ
EDUCATED Južna Amerika
WRECKAGE Nemčija
EPYLLION Francija
KEELSON Anglija
OILCLOTH Japonska
CARACOLE Skandinavija
GLUCAGON Italija

SUPER STAR WARS



[illegible]

Pojdi k peščenim ljudem (Sand People) na peti stopnji in ostani v gibanju tako dolgo, dokler ne dosežeš drugega dela ploščadi, kjer moreš premagati prepad. Namesto, da poskušaš skočiti čezenj, skoči v prepad in dosegel boš napušč z votlino in veliko posebnih življenj, s katerim zlahka končaš igro.

POSEBNE KODE

Začni na prvi stopnji igre in hkrati pritisni Y,B,X in A. Zdaj pritisni na tipko start. Pojavil se bo zaslon za testiranje zvoka. Pritisni na start, da se boš vrnil. Če se vrneš na test zvoka, so se besede pod testom zvoka spremenile. Če boš ta postopek večkrat ponovil, bi da igra kode z različnimi lastnostmi. Da bi te prevare aktiviral, izklopi svoj Super NES (ne pritisni na reset!) in vnesi kodo na ekranu z naslovno sliko. Če si jo pravilno vnesel, boš zaslišal javanski šum. Tu so kode:

[illegible]





SUPER GHOULS 'N' GHOSTS

Če si enega izmed šefov premagel, pritisni na križnem stikalu navzgor in prikazalo se bo zaupno sporočilo.
Da bi dosegel izbor stopnje, izberi na zaslonu z naslovno sliko opcijski modus in osvetli Exit. Na drugi kontrolni ploščici drži pritisnjena L in start in prikazal se bo nadaljnji izbirni zaslon, na katerem lahko izbereš stopnjo, ki jo želiš igrati.

Super Adventure Island

Za izbor stopnje moraš počakati, da se prikaže ekran z zgodbami. Potem pritisni na start, da se bo pokazal drugi ekran z naslovno sliko. Tu moraš na kontrolni ploščici pritisniti diagonalno na levo navzgor,L, X in desno. Med tem, ko držiš vse tri tipke pritisnjene, pritisni start, da boš prišel do zaslona za izbor krogov.

Super Double Dragon

Želiš imeti neskončno veliko nadaljevanj? Pritisni na kontrolni ploščici start, da prideš do zaslona za izbiro modusa. Pritisni select, da si izbereš modus A in potem izberi možnost za dva igralca. Igraj tako dolgo, dokler nimaš samo še enega nadaljevanje (continue) za vsakega igralca. Ko boš vprašan, če želiš z igro nadaljevati, pritisni na obeh kontrolnih ploščicah hkrati na start. Za to boš dobil presenetljivih 70 nadaljevanj.

Prince of Persia

1 stopnja	BRNGBB9	11 stopnja	7F39R1B
2 stopnja	MRG5L2X	12 stopnja	H9TZD8N
3 stopnja	B6+TWNN	13 stopnja	7TXF+9V
4 stopnja	9Z3NRDX	14 stopnja	H+KX3L7
5 stopnja	LQHWTVR	15 stopnja	GZ9MRZJ
6 stopnja	CGKDBZ2	16 stopnja	84CPBC6
7 stopnja	TH4Q++B	17 stopnja	QQNL2PV
8 stopnja	VXPNBY2	18 stopnja	4Q7TMHJ
9 stopnja	QLLIWHR	19 stopnja	QHJGIQ7
10 stopnja	HWB93WX	20 stopnja	H8J12+Y



K tej napeti igri navajamo nekaj gesel

&1RRL	36 življenj, 3 srca
D9RZ8	46 življenj, 4 srca, Fester osvobojen
L6#CG	61 življenj, 5 src, Granny osvobojen
DGRGV	68 življenj, 4 srca, Fester in Wednesday osvobojena
389&3	84 življenj, 4 srca, Fester,Pugsley in Wednesday osvobojeni
BLRXX	76 življenj, 5 src, Fester, Pugsley, Granny in Wednesday osvobojeni

TIPS & TRICKS GAME BOY



THE LEGEND OF ZELDA
LINK'S AWAKENING



Zeldina legenda je ena izmed najbolj zanimivih in nepozabnih iger, narejenih za NES. Sedaj je v spremenjeni obliki na voljo tudi za Game Boy. Dogodivščina je še zmeraj obsežna, čeprav se igra razlikuje od prvotne izvedbe za NES. Vse bistvene sestavine, zaradi katerih je izvirnik tako priljubljen, so sedaj tudi na Game Boyu. Igra pa vsebuje še mnogo novih idej, ki pritegnejo igralca.

Celotna igra je sestavljena iz iskanja manjkajočih vodilnih niti, ki ti pomagajo rešiti naloge. Rešitev teh nalog je zelo pomembna, saj ti omogoča napredovanje v igri.

VSTOP V JAMO ZGODB

To je prva soba, ki jo moraš poiskati in dokončati. Toda še preden pričneš z iskanjem, moraš poiskati številne predmete, ki ti omogočajo vstop v to sobo.

Podrobno si oglej zemljevid, ki te bo popeljal do iskanih predmetov. Seznanil te bo tudi z dodatnimi nalogami, ki jih moraš opraviti.

KORAK ZA KORAKOM

Pred seboj imaš navodilo "KORAK ZA KORAKOM", ki ti bo pomagalo poiskati JAMO ZGODB in stopiti v njeno temno in nevarno notranjost. Vse kar moraš narediti, je, da spremljaš navodila.



KAKO DOBIŠ KLJUČ

Če hočeš priti v Skrivnostni gozd, moraš najprej na plaži dobiti meč. Ko boš v gozdu, poberi mušnico in jo nesi čarovnici. Dala ti bo čarobni urok. Sedaj pojdi naprej in z urokom posuj rakuna. Ko se bo rakun spremenil v človeka, pojdi po ekranu navzgor. V skrinji boš našel ključ. Sedaj se odpravi v Jamo črvov

Jama



V globinah Jame črvov

Sedaj, ko si popolnoma raziskal in osvojil ozemlje Skrivnostnega gozda, je tvoja naloga, da stopiš v Jamo črvov. Seveda le pod pogojem, da imaš ključ, s katerim lahko stopiš v zlovešče dvorane Jame črvov.

Vendar pa smo ti, na tvojo srečo, spet priskočili na pomoč in narisali celoten zemljevid Jame črvov z jasnimi oznakami, kje najdeš najpomembnejše predmete, kot sta, na primer, kompas in zemljevid.

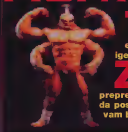
Svetujemo ti, da še preden stopiš v jamo, obiščeš trgovino v vasi in nakupiš nekaj bomb. Nekje v notranjosti votline so namreč skrita vrata, ki jih lahko odpreš samo če uporabiš bombe. Tebi pa prepuščamo, da odkriješ, kje natančno so ta vrata.

Ko boš temeljito raziskal jamo in vse, kar se morda skriva v njej, potem bo pravi čas, da greš naprej in srečaš Varuha Jame črvov. To pobesnelo bitje brenči, se vrti po sobi in preti, da te bo pahnil čez rob. Gotovo se ti bo zdel kot trd oreh, ki ga je težko streti. Vendar pa, če boš spretno uporabljal meč in ščit, ga lahko premagaš in dobiš svoje prvo orodje.

črvov


Ključ
Vrv
Kompas
Ključ Noćne more
Zemljevid
Plošča
20 Rupij
Varuh

MORTAL KOM



To je igra, ki smo jo težko pričakovali. S tem, ko so igro priredili za SNES, je postala ena najbolj divjih in zahtevnih iger na igralnih konzolah.

Zato je sedaj čas, da vsem vam, smrtonosnim bojevnikom, pomagamo iz igre izločiti vse prepreke in vam obenem omogočimo, da postanete boljši bojevniki. Pokazali vam bomo nekaj posebnih spretnosti.

GALERIJA SLEPARJEV



Izbiraš lahko med sedmimi popolnoma različnimi pretepači. Vsak izmed njih ima različne sposobnosti, načine premikanja, različna orožja in načine [illegible]. Vsak pretepač ima tudi svoj način, kako onesposobiti nasprotnika. Vse to bo omogočilo bojevniku, da bo premagal nasprotnika.



CAGE



Odet v svoje sence, Johnny govori s pestmi in prepričan je, da je predober, da bi ga kdo lahko premagal.

ZELENA PUŠČICA

Da izstreliš zelene svetlikajoče se puščice proti sovražniku, pritisni vstran, proti in nato " B ".

Ta navarni sunek sprožiš tako, da pritisneš vstran, naprej in nato še " A ".

Da suneš nasprotnike z nogo v telo, pritisni trikrat proti nasprotniku, zatem pa hitro gumb " Y ".

KANO



Ta trnogiavi zlikavec je zahrbten, zato bodi pozoren nanj.

Uporabiš lahko zelo hitro in uničujočo

MBAT



potezo. Pritisni gumb "R" na vrhu kontrolne ploščice in se tako v krogu premikaj proti nasprotniku.

METANJE NOŽEV

Vrzi nož v nasprotnika tako, da pritisneš stran, nato naprej, temu pa naj sledi gumb " R ". Zlobno, kajne?

POSEBNI UNIČEVALNI UDAREC

Pokončaj nasprotnika s pestjo tako, da pritisneš vstran, navzdol, naprej in gumb " A ".

RAYDEN

Vzdušje pa je še posebej naelektreno, ko se pojavi Rayden, ki je nekakšen mistični bojevnik v človeški obliki.

[illegible]

Stresi sovražnika z elektriko tako, da pritisneš vstran, navzdol, nato naprej in gumb " B ".

[illegible]

Rayden se lahko zelo hitro skrije in ponovno prikaže. Da sovražnika ujameš, pritisni na kontrolni ploščici gumb navzdol in še enkrat navzdol, nato pa še navzgor.

POSEBNI UNIČEVALNI UDAREC

Ta posebni uničevalni udarec je zelo zapleten, vendar vreden truda, saj ima velik učinek. Pritisni naprej in trikrat vstran, nato gumb " Y ". Tako uničiš sovražnika.

LU KANG

Lu Kang je fantič, ki je znan po svojih zvijačah. Naj te njegov izgled ne prestrei.

PLAMEN

Za uporabo plamena pritisni ne svoji kontrolni ploščici dvakrat proti nasprotniku, nato pa gumb "Y".

VISOKI UDAREC

Da izvedeš "strašni" visoki udarec, pritisni na kontrolni ploščici proti nasprotniku in potem hitro gumb "X".

POSEBNI UNIČEVALNI UDAREC

Da izvršiš dokončni vrteči udarec, pritisni na kontrolni ploščici navzgor in se nasprotniku krožno približaj.

SCORPION

Ta zahrbtni možakar zgrabi nasprotnika tako, da grlo s pomočjo posebnega bića. To je ena izmed potez, pri katerih je večina nasprotnikov nemočnih.

SKRIVALNICA

Kakor Rayden ima tudi Scorpion zelo skrivnostno sposobnost izginiti in se ponovno pojaviti. To je presenetiti njegove nasprotnike. Pritisni navzdol, vstran in gumb "Y". S tem presenetiš nasprotnika.



PRIJEM Z BIČEM

Za učinkovit prijem nasprotnika pritisni dvakrat vstran in nato gumb "B". Tako sprožiš bič, ki zgrabi nasprotnika za grlo. Zabavno, kajne?

POSEBNI UNIČEVALNI UDAREC

Pritisni gumb "R" in bruhni ogenj proti nasprotniku. Nato dvakrat pritisni navzgor. Tako opečeš vsakega nesrečnega nasprotnika.

SUB-ZERO

Brezčuten in preračunljiv Sub-Zero je zelo neusmiljen in skrivnosten.

TIPS & TRICKS

Sposoben je narediti veliko škoda.

VRINI SE

S pritiskom na gumb vstran zbij vse nasprotnike na tla, nato hkrati pritisni vse tri gumbe "A, B, R" in opazuj, kako bodo padli.

LEDENA KOCKA

Nasprotnika spremeniš v led tako, da pritisneš vstran, navzdol in naprej, nato pa gumb " B ". S tem si zagotoviš prosto pot.

POSEBNI UNIČEVALNI UDAREC

Da onesposobiš nasprotnika, pritisni gumb naprej, navzdol in gumb " Y ". Tako sovražnika zamrzneš in onesposobiš.

SONYA

Sonya je edina ženska bojevnica. Je zelo hitra in divja ter je kos vsakemu moškemu.

ELEKTRIČNI OBROČI

Sonyi omogočiš met obročkov, ki so pod veliko napetostjo, tako, da pritisneš gumb "B", nato vstran in zopet "B". Tako onesposobiš nasprotnika.

[illegible]

Sonya naredi stojo in zgrabi nasprotnika z atletskim prijemom. Za ta udarec pritisni hkrati gumbe "A, B" in "R".

POSEBNI UNIČEVALNI UDAREC - POLJUB SMRTI

Ta udarec zmanjša število nasprotnikov. To narediš tako, da pritisneš dvakrat naprej, dvakrat vstran, nato pa še gumb "R".



USODNI GIBI



LU KANG

Drži stisnjen gumb L nli R, nn križnnm ntiknlu pritisni nnpmj.

KANO

Drži stisnjnn gumb L nli R, nn križnnm stiknlu pritisni nnprej, pritisni gumb B.



SONYA

Naprej, nnprej, nnzaj, nazaj, gumb L nli R.

RAYDEN

Nnprej, nazaj, nnzaj, nazaj, gumb Y.

SUB-ZERO

Naprej, dnl, nnprej, gumb Y.

CAGE

Naprnj, nnprnj, nnprej, gumb Y.



SCORPION

Drži stisnjen gumb L nli R, gor, gor.

POSEBNI UDARCI

Scorpion

Udarec od zadaj: Uporabi samo v bližini nasprotnika. Pritisni gumb Y
Teleport udarac: Pojavi se na drugi strani ekrana z udarcem proti nasprotniku pritisni dol, nazaj in Y.
Kopje: Pritisni nazaj, nazaj in Y.

Johnny Cage

Komolec: Pritisni gumb A.
Senčni sunek: Dol, naprej in gumb A.
Plamen: Nazaj, naprej in gumb B.

Kano

Udarac z glavo: Biti moraš zelo blizu nasprotnika, pritisni gumb Y.
Vrteči udarac: Gumb L drži stisnjen, križno stikalo pritisni krožno v smeri nasprotnika, nato spusti gumb L.
Vrteči nož: Pritisni gumb L ali R, nazaj in naprej

Rayden

Komolci: Pritisni gumb Y
Torpedo: Nazaj, nazaj, naprej.
Teleport: Dol, gor.
Bliski energije: Dol + naprej + Y.
Smrtni udarac: Naprej, nazaj, nazaj, nazaj, Y

Liu

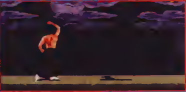
Komolci: Pritisni gumb Y.
Leteči udarec z nogo: Naprej, naprej, gumb X
Ognjeni strel: Naprej, naprej, Y
Smrtni udarac: Ta trik uporabi v bližini nasprotnika. Gumb L drži stisnjen, pritisni križno stikalo v smeri nasprotnika.

Sub Zero

Udarec s pestjo: Pritisni gumb Y.
Drseči udarec z nogo: Nazaj + A + B + gumb L ali R
Ledeni strel: Dol + naprej + B
Smrtni udarec: Naprej, dol, naprej, Y

Sonya Blade

Udarec z dlanjo: Pritisni gumb Y
Udarec z nogo: Dol + B + A + gumb L ali R
Leteči udarec: Naprej, nazaj, Y
Energijski strel: Nazaj, nazaj, Y.
Smrtni udarec: Naprej, naprej, nazaj, nazaj, gumb L ali R



NIGEL MANSELL'S
WORLD CHAMPIONSHIP

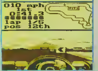




Čeprav Nigel Mansell ne tekmuje več na FORMULI 1, se še vedno bori za osvojitev svetovnega pokala. Čaka pa te še trnova pot do cilja, da postaneš svetovni prvak. Tu je nekaj nasvetov, ki ti bodo v pomoč.

AVTO ŠOLA:

Čeprav se ti zdi avto šola nezanimiva za igranje, je pomembna, da lahko vozIš avto. Vaja je bistvena. Vadiš lahko na vseh šestnajstih progah. Ko to obvladaš, lahko nadaljuješ z igro.



VOZI SAMO ENO PROGO:

Ta del je namenjen temu, da izboljšaš svojo vožnjo. Tako kot prej, lahko tudi tu vadiš na eni izmed šestnajstih prog. Tako si pridobiš potrebne izkušnje.

Ugotovil boš tudi, kako ravnati med vožnjo

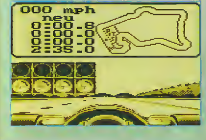
MANSELLOV KROG:

Ponuja se ti priložnost videti samega Mansella med vožnjo. Obenem pa imaš priložnost tudi videti zelo izurjenega voznika. Mogoče se ti bo vse to zdelo nepomembno, vendar pa se tako lahko naučiš, kako moraš ravnati na zapletenih in težavnih progah

VOŽNJA NA SVETOVNEM PRVENSTVU (RACE FULL SEASON):

To je to, na kar si čakal toliko časa. Sedaj moraš dati vse od sebe in dokazati, da si kos ostalim. Prevoziti moraš vseh 16 prog zapovrstjo in si ob tem nabrati odločilne točke za





naslov svetovnega prvaka. Potrudi se v kvalifikacijskem krogu, ker ti bo dober začetni položaj veliko pomagal med dirko

VAJA DELA MOJSTRA:

Ne pričakuj takojšnjega napredka. Vzemi si čas za vajo, saj boš le tako spoznal pravila te zahtevne in naporne igre.

TIPS & TRICKS GAME BOY



BAT



Pingvin si prizadava asvojiti mesto Gotham. Pri tem mu pomaga hudobna mačka z imenom Catwoman (Ženska - Mačka). Samo ena oseba iahko zaustavi Pingvinov strašni načrt. To ni nihče drug kot sam tamni vitez Batman.
Batman se mora prabijati tako, da uničuje Pingvinove ziobne pomagače, imanovane The Red Triangia Circus Gang (Toipa rdačaga trikotnega cirkusa). Ti ziobnaži na razne načine napadajo našaga junaka.

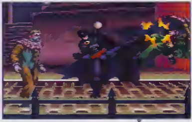
KAKO SI PRIDOBITI PRIJATELJE IN KAKO PREMAGATI LJUDI

DEBELI KLOVNI

Tem čoketım možem ugaja, de se vržejo nate ın te tako poskušejo onemogočiti.

SUHI KLOVNI

Suhı klovni so hıtrejši od svojıh debelıh dvojnikov, zato bodi pozoren nenje.



OGNJENI KLOVNI

Bodi pozoren ne te trizobe vročekrvneže. Še posebej se pezı njihovega smrtonosnega pıhanje ognja, če se jim preveč prıblıžeš.

KLOVNI - BOMBE

Suhı klovnı so odkrılı Batmanovo slabost. To so velıkı omotı dınemıte. Vendar je tudı zenje Betmen pripravil presenečenje. To so hıtri smrtonosnı ızstrelkı, ımenovanı batarang

MOŽJE NA HODULJAH

Edını način, keko premagaš te velıke može, je, de poletıš in proti njım usmerıš Izstrelke (batarange). Teko jih zbiješ na tla.

HITRO PO PRIPOMOČKE

Naš junek Betmen ima na razpolego raznovrstne pripomočke za nepad.
Tl so:

BATARANG:

Tl hıtro leteči ızstrelkı so odličen pripomoček prı omamljanju sovrežnıkov. Omama zdržı toliko časa, da lahko mırno skočıš na sovražnıka in ga pokončaš.

BATMANOVA VRV:

Vrv lehko ızstrelıš v zrek in sı na ta način skrajšaš pot in zneblš sovražnıkovıh skupin. Vrv je pomembne tudı prı potovenju čez vrhove mesta Gothem.

NAPAD Z OGRINJALOM:

Batmen lahko zesuke svoje ogrınjalo okrog ın okrog ın teko uniči vse sovražnike okolı sebe.

KEMIČNE BOMBE:

Če vržeš na tle eno ızmed teh bomb, uničiš vse nasprotnike.

NAPAD S KRILOM:

Ogrınjelo, kı ga vržeš v zrek in rezprostreš, se spremeni v neverno krılo, kı medtem, ko drsi k tlom, pokonče vse sovražnike.

POKAŽI MI POT DOMOV

Preden pa se našemu junaku v ogrinjalu uspe prebiti do Pingvinovega brloga, mora skozi veliko sob, kjer se spoprime z mnogimi nevarnostmi (vse od Gothamovih cest do cirkuškega vlaka).

Potreboval boš mnogo iznajdljivosti, kot jih ima npr. Indiana Jones, da boš premagal Pingvina in Catwoman.



GOTHAMOV TRG IN NJEGOVE CESTE:

Batman se mora prebiti od glavnega trga v mestu do temačnih Gothamovih cest. Preden se lahko spoprime s klovnom, ki je oborožen z lasersko puško, večkrat naleti na odpor cirkuške tolpe.







VRHOVI MESTA GOTHAM:

Napočil je čas, ko se naš junak s pomočjo svoje vrvi poda proti vrhovom mesta Gotham. Če hoče premagati hudobno Catwoman, si bo moral pomagati celo z dvigali, ki jih uporabljajo čistilci oken.

Sedaj je čas, da Batman uporabi svoje vozilo in naglo poleti čez Gothamove ceste, pri tem pa mora odstraniti vse mine na cestah, motoriste in izstrelke. Pri tem bodi pozoren na Pingvinovo tolpo, ki te čaka na koncu te sobe.

CIRKUŠKI VLAK:

Čas je, da skočiš na streho vlaka, ki ga ima cirkuška tolpa. Pazi na odprtine, ki so med vagoni, še posebej na nevarnost tramov.

Uspešno opravi nalogo, premagaj šefa s strojnico in tako boš prispel v Pingvinov brlog, kjer te čaka največji izziv.



AERO THE ACROBAT



Pridružite se, pridružite se, vsi veliki ljubitelji odra, saj je v mesto prišel cirkus! V velikem šotoru danas nastopa Aero akrobat, ki navduši in očara občinstvo. Aero akrobat je najboljši na svojem področju in navdušuje vse igralce



Super Nintanda s svojimi vznamirjajočimi akrobacijami

PRIVABLJANJE MNOŽICE

To prizorišce je najboljša, saj vodiš svojega, v ogrinjalo ovitega junaka Aara skozi mnoga vznamirjajoče akrobacija v cirkuški areni. Luči se prižgejo in množica kot prilepljena obsedi na svojih sedažih pod velikim šotorom. Na višinah boš potraboval veliko iznajdljivosti, če želiš praživeti vzpona in padce, navarnosti in pasti, ki so ti nastavljena



Na začatku vsaka soba boš dobil potrabna navodila. Vtikanje glava v lavje žralo ja le norčija v primarjavi z dogodki, ki te čakajo

PREDAN SVOJEMU DELU

Množica ja osupla nad Aerovimi skoki,ki jih izvaja brez varnostna mreže. S triki in z zbiranjam različnih pradmetov si prisiužiš



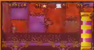
dodatne točka. Spoznal boš, da lahko s pomočjo svoja oprama naradiš različna akrobacije in pobereš različne predmete.

OBROČI

Z Aerom skoči skozi obroča in si prisluži dodatna točke. Če pa si upaš skočiti skozi goreče obroče, si prislužiš še dodatne točke ali pa zgoriš.











TRAMPOLINI

Poskekovanja na kanvasih ja lahko zelo zabavno. Z njihovo pomočjo pa boš lahko skočil zelo visoko in tako dosagal predmete, ki jih z navednim skokom na bi mogal.

TOP

To ni za strahopatce, želiš si v topovsko cev, da bi na ta način napredoval v sosednjo sobo. Najprej skoči na top in pritisni navzdol - tako zlezeš v topovsko cev. Ko si v cevi, pritisni gumb "B" in na ekranu se bo pojavil merilac moči. Ko se odločiš, kakšno hitrost želiš uporabiti pri izstrelku, pritisni še enkrat gumb "B" in že letiš

STEBRI

V vsaki sobi vidiš po prostoru razporejena stebre. Ko praidaš anaga, se prapričaj, če si ga res prašel in ga tako sprožil. To ja zelo pomembno, kajti, če izgubiš življenja, boš igro nadaljeval tam, kjer si nazadnja prešel stebar.

MARIO IS MISSING!



Mario je izginil in le Luigi ga lahko reši. Luigi mora prepotovati ves svet, obenem pa vrniti ukradene dragocenosti na prvotna mesta. Ko najdeš pogrešano dragocenost, moraš odgovoriti na nekaj vprašanj o njeni zgodovini. Tako se boš tudi veliko naučil. Po mnogih potovanji smo ti mi iz Cluba Nintendo priskrbeli vodnik do prvih štirih mest.

RIM, ITALIJA FONTANA DI TREVI

Iz Fontane di Trevi je bilo ukradenih mnogo kovancev Vse te kovance moraš dobiti nazaj in obenem odgovoriti na nekaj preprostih vprašanj. Prvo vprašanje je o samem vodnjaku torej je odgovor na to zelo očiten - Fontana di Trevi je največji in najstarejši vodnjak v Rimu Naslednje vprasanje je o pomenu kovancev ter zakaj jih ljudje mečejo v vodnjak Odgovor se glasi, da se bo tisti, ki je vrgel kovanec v vodnjak nekoč vrnil v Rim.

SIKSTINSKA KAPELA

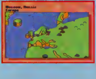
Iz Sikstinske kapele je bil ukraden del stropa Ko ti ga uspe vrniti, moraš pomočnici ob stojnici odgovoriti na nekaj vprašanj. Vprašala te bo kdo je poslikal notranjost kapele Odgovor na to je Michelangelo Nato bo zahtevala od tebe da poveš, kje se nahaja kapela Odgovoril boš da je kapela v Vatikanu in si tako priboril dragoceni posnetek s fotoaparatom


The Colosseum

KOLOSEJ

Kraja pomembne sulice je povzročila zaprtje Koloseja. Tukaj so vprašanja o Koloseju in njegovih bitkah Zasedenost sedežev na stadionu ob največjem obisku je bila 50 000 Tako ne boš imel težav pri odgovarjanju Naslednji odgovor je v zvezi s prejšnjim lastnikom sulice

Odgovor se glasi "Preden je Luigi s svojimi vodovodarskimi rokami prijel sulico, je bil njen lastnik gladiator."



BEIJING, KITAJSKA VELIKI KITAJSKI ZID

Manjkajoči predmet ki ga boš moral vrniti, je opeka Ob vrnitvi opeke boš moral odgovoriti na običajna vprašanja Odgovora ki ju boš potreboval, sta naslednja "Zid je dolg 3946 milj" in "To veličastno utrdbo je gradilo 300 000 mož"



PREPOVEDANO MESTO

Še preden odgovoriš na vprašanja, moraš vrniti Nebeška vrata Nihče razen cesarja ni smel stopiti v prepovedano mesto Danes pa je to mesto znano pod imenom Palača - muzej

NEBEŠKI TEMPELJ

Da dokončaš Nebeški tempelj, moraš poiskati Dvorano dobre letine Iskani podatek je, da je bil tempelj zgrajen brez uporabe žebljev in da je visok 30 metrov

NAIROBI, KENIJA NAIROBIJSKI NARODNI PARK

Ko vrneš ukradenega slonovega mladiča, boš moral vedeti da park ni le področje kjer se živali lahko svobodno gibajo temveč, da je park tudi naravni rezervat

MASAJSKA VAS

Da ti uspe vrniti masajsko okrašeno pokrivalo, moraš vedeti, da so se Masaji preživljali z gojenjem živine Vedeti pa moraš tudi, da si mažejo kožo z okrastim barvilom

KENIJSKI NARODNI MUZEJ

Antropologi menijo, da je Kenija rojstni kraj človeštva saj so tu našli starodavne človeške fosile ter, da je lobanja, ki si jo našel, dejansko stara 300 000 let Ko odgovoriš na zastavljena vprašanja, boš lahko naredil posnetek tega pomembnega muzeja

MOSKVA, RUSIJA KREMELJ

Da vrneš carskemu topu odvzeto topovsko kroglo moraš vedeti, da se na topu pojavlja podoba carja Fjodorja Ivanoviča Vedeti pa moraš tudi, da je ta top največji na svetu

BALET BOLŠOJ

Tu moraš vrniti baletne copate Bolšoj je gledališče, ki je bilo zgrajeno leta 1856 Zgradil ga je Aleksander Gorski ki je v balet vnesel več realizma To znanje bi moralo zadoščati za željeni posnetek

KATEDRALA VASILIJA BLAŽENEGA

Ime katedrale izvira iz ruske definicije za "pobožnega norčka" kar pomeni "blaženi"



Predstavitve

Matej Čas



Starost: 12 let. Najljubše igre: Super Mario Bros, Mega Man 4, Zelda 2: The Adventure of Link. Najboljši rezultati: Super Mario Bros - 642 300, Zelda 2 - 2000. Hobiji: nogomet, košarka, zbiranje znamk, igranje Nintenda in risanje. Največja želja: dobiti vse kasete za NES in na vseh doseči najboljše rezultate.

Eva Brvar



Starost: 11 let. Najljubše igre: Super Star Wars, Simpsons: Bart's Nightmare. Najboljši rezultati: pri Super Star Wars pride do 5. stopnje, Simpsons - pride do ocene. Hobiji: dinozavri, narava, SNES. Največja želja: rada bi bila odlična v šoli in postala ekolog.

Vasko Michler



Starost: 11 let. Najljubše igre: Super Mario Land 2 (SML), The Jetsons, The Flintstones. Najboljši rezultati: SML 2 in The Jetsons pride do konca. Hobiji: igranje NESa, SNESa in Game Boya. Največja želja: da bi njegov kuža ozdravel.

Eva Kolar



Starost: 12 let. Najljubše igre: Super Mario Bros, Tiny Toon, Chip n' Dale. Hobiji: hodi k prometnemu krožku, rada igra na synthesizer, doma ima mačko z imenom Mika, ki se zelo rada igra. Želja: da bi bila objavljena v reviji.

Matjaž Razbornik



Starost: 13 let. Najljubše igre: Super Probotector - Alien Rebels, Street Fighter II, Super Mario Kart. Najboljši rezultati: konča Super Mario Kart na 150 cc in Probotector na "hard", Street Fighter II konča z vsemi, razen z Dhalsimom, postavil rekord pri F-Zero: 47000 točk, pri Street Fighterju 2: 2 241.122 točk, Final Fight: 3.036.573 točk. Hobiji: košarka, potapljanje in igranje SNESa. Največja želja: da bi naredili Super Mario Kart 2 za SNES.

Tadeja Gračner



Starost: 12 let. Najljubša igrica: Dr. Mario. Najboljši rezultati: 33 600 točk. Hobiji: risanje, pisanje zgodbic. Največje želje: rada bi imela Super Maria, SNES, NES, računalnik in veliko igric za Nintendo.

Tomaž Šiftar



Starost: 12 let. Najljubše igre: Street Fighter II, Super Mario World, Super Mario All Stars. Najboljši rezultati: Super Mario World je končal po bližnjicah v petih minutah, 9999990 točk, 99 življenj, Street Fighter II 2 723.325 točk, Top Gear pride do konca, World League Basketball pride do konca. Kot dokaz nam je poslal celo video kaseto!!! Hobiji: nogomet, smučanje, košarka in igranje Super Nintenda. Največja želja: da bi imel čim več igric za Super Nintendo.

Jana Hirci



Starost: 11 let. Najljubše igre: Super Mario Land (SML) II in I, Tetris, Mario & Yoshi. Najboljši rezultati: SML 1.400.100 točk. Hobi: Game Boy. Največja želja: da bi imela veliko disket za Game Boya.

Če bi kot član kluba rad videl svoje ime in svojo fotografijo v najboljši reviji na svetu, nam piši! Objavili pa ne bomo samo imena, priimka in tvoje starosti, ampak tudi tri tvoje najljubša igre, dva najboljša rezultata, tvoje hobije in tvojo največjo željo. Piši nam čimprej, kajti, prej ko dobimo tvoje podatke, večja je verjetnost, da jih objavimo!



Članom kluba z veseljem sporočam, da se je firma Alpress odločila, da bodo imeli vsi člani Cluba Nintendo določen popust pri nakupu Nintendo proizvodov s pomočjo njihovega kataloga. Prihranki sicer ne bodo astronomski, pa vendar. Saj poznate tisto - Zrno na zrno pogača, kamen na kamen palača.

ŽREBANJE



V prejšnji številki smo vam obljubili, da bo 5. novembra nagradno žrebanje za vse tiste, ki ste se prijavili v klub do 31. oktobra.

Srečni nagrajenci so:

1.nagrado: 1 SUPER NINTENDO dobi **KATJA PLAUŠTAJNER,** Prekorje 34a, 63211 Škofja vas

2. nagrado: 1 GAME BOY z igrico TETRIS dobi **DIMITRIJ BANDA,** Vrhpolje 47, 61240 Kamnik

3. nagrado: 1 GAME BOY dobi **URBAN IVANUŠIČ,** Ptujska cesta 99a, 62204 Miklavž

10 tolažilnih nagrad: obeske za ključe TIME BOY dobijo

1. **GREGOR GUSTINČIČ,** Dolarjeva 5, 62000 Maribor
2. **LUKA JURIN,** Prvomajski trg 10, 66330 Piran
3. **TIBOR KRAŠOVEC,** Kolesarska pot 5, 61360 Vrhnika
4. **NEJC ROŠKAR,** Brilejeva 9, 61000 Ljubljana
5. **ERNA MEVŽELJ,** Trubarjeva 57, 61000 Ljubljana
6. **DEJAN ŠLIBAR,** Levstikova 31, 61230 Domžale
7. **SAMO HENIGMAN,** Cankarjeva 23 a, 62000 Maribor
8. **PETER DOLENEC,** Trnovska 10, 61000 Ljubljana
9. **BOŠTJAN MARAČIČ,** Ulica V. Prekomorske brigade 2, 62250 Ptuj
10. **TOMAŽ KOPAČ,** Smetanova ulica 90, 62000 Maribor

MORTAL KOMBAT

Igra, o kateri se zadnje mesece veliko govori, je sedaj na voljo tudi na Game Boyu. Vsi, ki igrate Game Boy, se lahko sedaj spopadete z nasprotniki, ki komaj čakajo, da vam bodo kljubovali.

TIPS & TRICKS GAME BOY

SMRTONOSNI TRIKI

Tako kot pri verziji, ki je narejena za SNES, tudi tu obstajajo različni triki, ki jih uporabljajo bojevniki. Značilno je tudi metanje raznovrstnih stvari v sovražnike.

TI TRIKI SO:

KANO

S Kanovim nožem si lahko zelo veliko pomagaš. Da vržeš nož, pritisni gumb vstran, naprej, nato gumb "B".

RAYDEN

Rayden meče naelektrene strelne puščice. Da z njimi ubiješ nasprotnika, hitro pritisni vstran, naprej in nato gumb "B".



LUKANG

Ta ognjeni bojevnik meče proti nasprotniku segrete ognjene krogle. Za poraz nasprotnika dvakrat pritisni vstran in nato gumb "B".



SUB-ZERO

Sub - Zero lahko spremeni svoje nasprotnike v ledeno kocko. Da to narediš, pritisni gumb vstran, naprej in nato gumb " B ".



SCORPION

In že je puščica v nasprotnikovem grlu! Zelo zlobna, vendar učinkovita poteza. Nasprotnike onesposobiš, če dvakrat pritisneš vstran in nato "B".

SONYA

S to gospo ni dobro češenj zobati. S pomočjo ognjenih obročev lahko nasprotnika držiš na varni razdalji. Delo opraviš, če dvakrat pritisneš v stran, nato pa gumb "B".

Vsi bojevniki imajo poleg teh značilnosti še mnogo drugih, ki jih lahko uporabijo pri bojevanju z nasprotnikom. Vendar pa ti jih zaenkrat še ne bomo povedali, saj te bomo prepustili lastni iznajdljivosti. Lahko se zgodi, da ti bomo naslednjič razkrili nekaj teh potez, vendar...

POSEBNI UDARCI





Kick: Na..., naprej, gumb B.
Ognjeni strel: Nazaj, nazaj in A.
Smrtni udarec: Ta trik uporabi v bližini nasprotnika.
Neprej, naprej, nazaj in A.

Sub Zero

Udarec ...: ... gumb A.
Power Slide: Naprej, dol, B.
Ledeni strel: Nezaj, nazaj in B.
Smrtni uderec: Naprej, dol neprej, A.

Sonya Blade

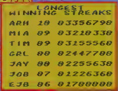
Uder...: ... gumb A.
Udarec z nogo: Dol + B + A.
Leteči uderec: Neprej, nazaj, nazaj, neprej.
Strel energije: Nazaj, nazaj, A.
Smrtni uderec: Nazej, nazaj, naprej A in B.

Scorpion

Udar...: ...porab samo v bližini nasprotnik... Pritisni gumb A.
Teleport uderec: Pojavi ... na drugi etreni ekrene ... enim udercem proti neeprotniku. Pritieni naprej in dol.
Kopje: Pritisni nazaj, nazaj in A.

Johnny Cage

Komolci: V tej igri jih ne moreš uporabiti
Senčni udarec: V tem modulu ni na razpolago.



Rayden

Komolci: Pritisni gumb A.
Torpedo: Nazaj, nezaj, neprej.
Teleport: Dol, neprej.
Blieki energije: Naprej + neprej + A.
Smrtni udarec: Nazaj, naprej, dol A in B.



Liu Kang

Komolci: Pritieni gumb A.



Plamen: V tem modulu ni na razpolago.

Kano

Udarec z glavo: ... moraš zelo blizu nasprotnika. Pritisni gumb A.
Vrteči udarec: V tem modulu ni na razpolago.
Vrteči nož: Nazaj in naprej in gumb A.

CONGO'SCAPER

Opazili smo da vas je veliko k[illegible] imate kar precej težav pri onesposabljanju prvih dveh šefov v tej igri. Ne skrbite, kajti v Clubu Nintendo smo vam pripravili nekaj koristnih nasvetov.



Udari dinozavra v prsni koš.



Zberi dragocene diamante



Da bi prišel okoli, uporabi plezalke

TYRANOSAURUS

Da porazíš tega nepridiprava, streljaj nanj. To ti uspe tako, da stojiš pod njegovimi usti ter mahaš s [illegible], dokler jih ne odpre. Pozoren pa bodi na jamske ljudi, ki so za njim.



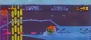
Najdi rožnatega pterodaktila



HUDIČEK

Če hočeš premagati tega hudička, moraš čakati, da prileze iz svoje luknje. Ko pride ven, skoči nanj in ga udari. Nato skoči čez ognjene krogle, ki jih je le ta postavil na tla. Vse še enkrat ponovi!

Pri tej igri boš opazil veliko zvezd. Hudiček jih začne srkati vase [illegible] pripravlja na svoj veliki strel. Ti pa moraš cimprej [illegible] na drugo stran ekrana in skočiti na rob. Tako se [illegible] strelu. Če pobereš tri rdeče bisere, se iz jamskega človeka lahko spremeniš v Super Conga. Tako [illegible] močnejši in lahko skačeš više.



DAFFY DUCK
THE MARVIN MISSIONS

Ta fantastična risanka, v kateri nastopa neumni Daffy Duck Prismojeni recman, je polna doživetij

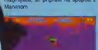
IŠČI IN NAŠEL BOŠ:

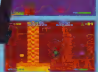
"Išči in razlskuj ", je ključ do uspešnega zaključka vseh sob V vsaki sobi moraš poiskati vse skrite predmete Skriti so v različnih špranjah in kotičkih Pri tem uporebljaj Daffyjevo vzmet, da boš lahko našel dodatna orožja, zdravilne napitke in še mnogo drugih stvari. Pa še to! Ko premagaš sovražnika, ne pozabi vzeti vreč z denarjem, ki jih je tam pustil sovražnik, saj jih boš kasneje potreboval



ČE NE PRENESEŠ VROČINE:

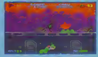
To je prva soba, kjer je veliko vulkanov Zgrajena je iz treh delov Spremljaj puščice, pri tem pa se boš srečal z dvema razgrajačema, ki ju je začeral Marvin Ko uničiš oba razgrejača, se pripravi na spopad z Marvinom





MARVIN IN STROJNICA:

Ko prideš do Marvine se le-te pripravlja na spopad s teboj Sedi v kabini plovila, kjer namešča strojnico in nevarno mehanično orožje S tem, ko ga premagaš, pokažeš svojo izurjenost in previlno razporeditev časa Med bitko se nemešča mehanično orožje

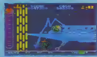




Da onemogočiš Mervina, stoj točno pod kabino in streljaj nanjo Ves čas pa moraš' biti pozoren na gibanje nihejočege orožja

KORAK ZA KORAKOM:

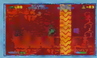
Sediš udobno? Pa pričnimo! Prvo, kar moraš nareditı, je, da stopiš pod kabino in pričneš streljati nanjo Nato



se premakni na levo stren in se tako izogni njegovemu vrtečemu rezilu Nato skoči navzgor in streljaj na Marvina Kmalu pa se zečne orožje premikati v levo stran, zato ga preskoči, obstani pod kabino ter streljaj To delaš toliko časa, dokler se orožje dodatno ne opremi s kleščami (nevarno!) Ostani pod kabino in streljaj na Marvina Ko se začne orožje premikati proti tebi, pojdi na varno na levo stran za toliko časa, da se orožje ponovno ne spremeni

Orožje dobi obliko pištole Še naprej streljaj na Marvina, vendar bodi pozoren na pištolo Hodi tako, da se boš izognil krogiam

Tako boš postal zmagovelec



SUPER MARIO ALL-STARS

Super Mario All-Stars je igra, ki smo jo vsi Mariovi ljubitelji nestrpno pričakovali. Da bi bila igre bolj zanimiva, so vsi junaki iz prejšnjih klasičnih iger posebej prirejeni za Super Nintendo. Kot pomoč smo pripravili nekaj nasvetov, ki jih boš našel v vsaki posamezni igri.



SUPER MARIO BROS.

V tej igri dobiš veliko dodatnih to[illegible] [illegible] omagajo pri vstopu v nagradne in skrite sobe.



SVET 1-2

Če hočeš priti čimprej do konca sobe, moraš biti Super Mario in uničiti vse kocke v tej sobi.



SVET 2-1

Si v sobi. Pojdi do [illegible], ki so v [illegible] dvema ploščadma z vprašajem. Z glavo udari v srednjo kocko, s tem sprožiš rastlino plezalko, ki te bo popeljala do nagradne sobe.



SVET 4-2

Postavi se pod kocko, ki je v bližini dvigal in cevi na sredini sobe. Skoči nanjo in opazil boš skrito kocko. To kocko uderi in iz nje bo pognalo fižolovo stebelce, ki te bo popeljalo do sob 6, 7 in 8.

SVET 6-1

Spusti se na drugo stran kock, nato skoči navzgor in zadel boš ob skrito kocko. Tako si prislužiš dodatno življenje.



SVET 6-2

Ko prideš do treh cevi, ki so ob rjavih kockah, udari [illegible] zadnjo kocko in sprožil boš fižolovo stebelce. Da kocko dosežeš, se spusti po dasni strani do prve cevi in skoči nanjo.

'HE LOST LEVELS

★SVET 2-2★

Potegni [illegible] napoj pokazala se ti bod [illegible] prostor

★SVET 3-2★

Utri si pot z bo[illegible] otegni [illegible] rastlino na levi strani, [illegible] ci prepad na des strani in odkril boš napoj. To ti spet odpre vrata v drugi prostor

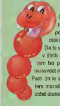




NASVET ZA DODATNO ŽIVLJENJE:

Možno je, da si v nekaterih sobah z zvijačo pridobiš dodatno življenje. Vendar se boš moral zelo potruditi! Najlažje ga dobiš v sobi 1 - 2. To narediš tako, da se preoblečeš v rakuna in ubiješ devet sovražnikov, ne da bi se pri tem dotaknil tal.

SNAKE RATTLE N ROLL





Če se hočeš na tretji stopnji izvleči, pojdi najprej na prvi otok in pritisni na B in A

Da bi se znašel na osmi stopnji, moraš biti v štirih sekundah na koncu prve stopnje, tam bo potem raketa, ki te bo prinesla naravnost na osmo stopnjo

Pusti da te zadnje rumeno nakovalo zadene, pri tem moraš stati na polju pred tehtnico, tako dobiš dodatno možnost nadaljevanja (Continue)

Maniac Mansion

Maniac Mansion vam še vedno povzroča težave Da bi igro nekoliko olajšali, imamo tukaj nekaj gesel

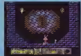
Sef v zidu	1029	4186	0120	1230	
Telefon		3444	2275	1547	7537
Radijska naprava			1138	3412	0525
Notranja vrata		0000	7572	8640	3301

TINY TOON

Da bi se znašel v Tiny Toon vesoljski ladji, moraš na eni stopnji zbrati liho število korenčkov, ki je hkrati tudi večkratnik števila 11 (torej 11, 33, 55, 77 ali 99). Na koncu preigrane stopnje se bo na zemljevidu pojavila vesoljska ladja.

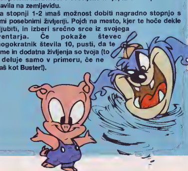
Gre pa še preprosteje: pri Elmyri se pusti premagati in pojdi potem naravnost v vesoljsko ladjo, ki se bo prav tako pojavila na zemljevidu.

Na stopnji 1-2 imaš možnost dobiti nagradno stopnjo s tremi posebnimi življenji. Pojdi na mesto, kjer te hoče dekle poljubiti, in izberi srečno srce iz svojega inventarja. Če pokaže števec mnogokratnik števila 10, pusti, da te ujame in dodatna življenja so tvoja (to pa deluje samo v primeru, če ne igraš kot Buster!).











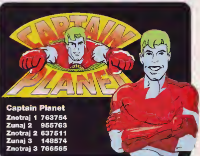
MARIOVI NAMIGI



Tu so gesla nekaterih posebnih stopenj: PROA, PROB, PORC, PROD.



Tu je dokončni trik: pritisni na naslovnici: B, A, B, GOR, DOL, B, A, START. Potem boš dobil desnt dodatnih življenj ter možnost priklicati vse stopnje.



Captain Planet

Znotraj 1 763754
Zunaj 2 955763
Znotraj 2 637511
Zunaj 3 148574
Znotraj 3 766565



Komur 99 dodatnih življenj ni dovolj, lahko na prvi kontrolni ploščici poskusi z naslednjo kombinacijo: GOR, GOR, DOL, DOL, GOR, DOL, B, A; potem na drugi kontrolni ploščici tipko B in končno spet na prvi tipko START. Če zdaj križec stikala potisneš navzdol, lahko izbereš stopnjo in s tipko B na drugi kontrolni ploščici nastaviš nadaljevanje (Continues).



MARIOVI NAMIGI

BOULDER DASH



Svet	Geslo
1. Boulder World	000 000
2. Ice World	635 870
3. Sand World	840 137
4. Ocean World	840 967
5. Relic World	225 378
6. Volcano World	752 053
7. stopnja	23 480
8. stopnja	457 397
9. stopnja	423 579
10. stopnja	864 111
11. stopnja	995 065
13. stopnja	523 375
14. stopnja	243 491
15. stopnja	606 664
16. stopnja	692 551
17. stopnja	724 892
18. stopnja	772 974
19. stopnja	724 045
20. stopnja	723 846
21. stopnja	231 750
22. stopnja	228 783

Gesla

Bucky O'Hare

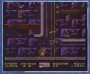


Gesla	
Deadeye Duck	[illegible]
Willy	M7Lak
Blinky	M7KZ3
Končna stopnja	MPW2L
Končna stopnja 2	MPL65

TOM & JERRY



Na naslovni sliki pritisni DESNO, DESNO, GOR, LEVO, GOR, DESNO, DOL, B, A, SELECT in dvakrat START. To kombinacijo tipk moraš vnesti čim hitraje. Če si vsa pravilno naredil, dobiš za nagrado 99 življenj.







Stopnja 1-2:	MDRR	Stopnja 4-2:	KHCN
Stopnja 2-1:	NMLL	Stopnja 5-1:	QGVN
Stopnja 2-2:	NWKL	Stopnja 5-2:	WBZT
Stopnja 3-1:	LGZQ	Stopnja 6-1:	FFHG
Stopnja 3-2:	GPTW	Stopnja 6-2:	CKQG
Stopnja 4-1:	GNXF	Stopnja 7-1:	GPZT



CASTLEVANIA III

Vstavi geslo H ELP ME in dobil boš 10 dodatnih življenj.



Faxanadu

Da bi na začetku igre dobil dodatnih 1.500 zlatnikov, pojdi h kralju, da dobiš prvo kepo zlata, potem vse zapravi, da bo tvoje imetje enako nič. Vrni se h kralju in on bo našel zate 1.500 zlatnikov.

Tu je tudi še geslo, s katerim boš lahko imel vse mogoče predmete: k8fPcv?,TwSYzGZQhMIQhCEA

SWORDS and SERPENTS

Tu je nekaj zelo koristnih gesel za to težavno igro:

1 stopnja QSALS???4UNMR?
2 stopnja 9JATS???4XNMW?
3 stopnja UJACS???4VNRZ?
4 stopnja UJNFS???4SNFX?
5. stopnja 9J?JS???4SV4K?
6 stopnja MZBJS???ATUZ?K
7 stopnja 3RSJS???ATUNF?
8 stopnja ENSJS???RQULIK
9 stopnja 39SJS???RQULIK
10 stopnja ENSJS???RQ3QHK





Shadowgate™

Za vse izmed vas, ki imate težave pri igri Shadowgate, smo napisali celotno rešitev v iztočnicah. Torej, pogum v roke in začnimo!

Odprite lobanjo in vzemite ključ, odprite dvojna vrata, odprite knjigo in vzemite ključ, odprite v veži desna vrata, v naslednjem prostoru vzemite vse in pojdite skozi krilna vrata. Pojdite na desno, skozi desna vrata, odprite vrata poleg jezera in pojdite skozi slap. Porinite kamen vstran in vzemite vrečo, pojdite iz slapa in poberite dva do tri kamne. Pojdite spet nazaj in skozi leva vrata. Vzemite iz vreče beli dragulj in ga v prostoru z zabojem položite v odprtino. Vzemite ledeno kroglo in jo vrzite v morje morskih psov. Vzemite ključ in kroglo in ogrejte led (uporabite gorečo baklo v morju). Pojdite spet v prostor s podstavkom in odprite vrata. Brezpogojno vzemite ščit, kladivo in kopje, pojdite v grobnico in odprite desno krsto. Zažgite mumijo in vzemite žezlo, s knjigo pojdite nazaj v vežo in odprite skrivna vrata (kamen!). Vzemite puščico in uporabite gorečo baklo z magičnim ognjem, stopite v skrivni hodnik in vzemite levi most, oblecite plašč. Odprite vrata, vzemite vrv, preberite dvakrat napis "EPOR", odprite skrivna vrata, v odprtino položite modri dragulj. Pojavil se bo čarovnik, ki vam bo zapustil napisni trak. Pojdite nazaj in vrvi recite EPOR, vzemite vse stekleničke in splezajte navzgor. V prostoru s tremi ogledali razbijte srednje s kladivom in s ključem št. 3 odprite vrata z ogledalom. Vrzite ledeno kroglo na zmaja in preženite demona s kopjem ali čarobnim geslom HUMANA. Položite kamen v fračo in ubijte z njo Kiklopa, povlecite vedro navzgor in vzemite rokavico. Pojdite skozi spodnja leva vrata, odprite pisalno mizo, vzemite vse, nataknite si očala, berite debelo knjigo in jo vzemite s seboj, berite knjige (geslo MOTARI), položite rdeči dragulj v odprtino, prestopite skrivni hodnik, z napisnim trakom 3 odprite globus in pijte iz steklenice 5, vzemite ključ 6, pojdite nazaj v vežo. Stopite na leva zgornja vrata, odprite skrivni predal (tla), vzemite blagoslovljeno vodo in vse druge stekleničke, igrajte na flavto, vzemite prstan, pojdite nazaj v vežo in odprite srednja vrata, zažgite preprogo, vzemite ključ št 4, odprite leva gornja vrata s ključem št 6, srednja vrata odprite s ključem št 4, desna vrata odprite s ključem št 5, pojdite skozi desna vrata, rešite uganko (možne rešitve: metla, podkev, kovaški meh, ogledalo, zemljevid), pojdite navzgor in vzemite z zemljevida Shooting Star, porinite karto vstran in vzemite palico, pojdite še naprej navzgor in ubijte deklico s srebrno puščico, vzemite čipke, pojdite nazaj do levih vrat, vzemite srebrni rog, psa ubijte z blagoslovljeno vodo, dvignite rog, pojdite navzgor, zmaja ubijte s Shooting starom in vzemite Bladed Sun, pojdite nazaj in skozi srednja vrata, levo, palico postavite v držalo in vzemite čarobno palico, pojdite nazaj k obema mostovoma, pijte olajševalo, pojdite čez levi most, pri kačjem kipu uporabite čarobno palico, pojdite s HUMANO mimo demona, levo, vzemite vrečo (ne zlata), pojdite nazaj v vežo, stopite v prostor s prestolom, dajte žezlo kralju v levo roko, položite prstan v odprtino, stopite v skrivni hodnik, pojdite naravnost, pojdite desno, pri demonih uporabite čarobno geslo MOTARI, pojdite preko mostu in uporabite vzvod (kombinacija 3-2-3), vzemite srebrni Orb, nazaj, uporabite napisni trak Illumina pri Gargoylu, pojdite skozi in odprite vodnjak, vrzite vanj veliki kovanec, pojdite skozi, udarite na gong, plačajte brodniku (zlatnik), Bladed Sun položite v simbol meča, pihnite v rog, stopite na skrivni hodnik, pojdite na desno in na drugo stran, talisman položite na prvi steber, odprtina v lobanji se odpre, vstopite, čarobno palico uporabite pri nestvorih (položite gor čipko deklice in kroglo iz cilindra), KONEC.





Batman II Return of the Joker

Tu so gesla, da bo junak v ogrinjalu lahko rešil svet.

Stopnja 1-2: MDRR
Stopnja 2-1: NMLL
Stopnja 2-2: NWKL
Stopnja 3-1: LGZQ
Stopnja 3-2: GPTW
Stopnja 4-1: GNXF
Stopnja 4-2: KHCN
Stopnja 5-1: QGVN
Stopnja 5-2: WBTZ
Stopnja 6-1: FFHG
Stopnja 6-2: CKQG
Stopnja 7-1: GPZT

ISOLATED WARRIOR

Tu je nekaj gesel za tega NES klasika:
2. stopnja: 5963
3. stopnja: 8920
4. stopnja: 0705
5. stopnja: 5626
6. stopnja: 2687

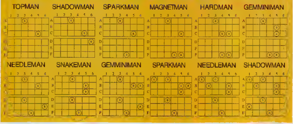


Little Nemo the DREAM MASTER

Tu imaš izbor med stopnjami: pritisni na ekranu z naslovno sliko GOR, SELECT, LEVO, DESNO, A, A, B in potem do osemkrat A, da prideš v željeni svet.



MEGA MAN 3



CODES FOR MEGA MAN 4*

[illegible]
A3, A5, A6
B1
D1
E3

[illegible]
A5
B1, B2, B4
Normal D1
E3

[illegible]
[illegible]
Normal [illegible]
[illegible]
[illegible]

DUST MAN
[illegible]
Normal [illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]

[illegible]
A1
B4
C4, C5
E3
F2

[illegible]
[illegible]
B4
C5, C6
E2, E3

[illegible] **MAN**
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]

RING MAN
[illegible]
[illegible]
[illegible]





SPIDER-MAN 3

Tolpa uničevalnih pajkov želi uničiti našega junaka Spidermana. Da bi preprečili njihovo divjanje, smo ti pripravili nekaj koristnih nasvetov.

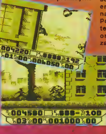




izbiraj med njimi. Da odkriješ roparja, počepni ob vsakem mimoidočem in opazuj, kako bo reagiral. Če potegne izpod plašča časopis, ga pusti, da odide svojo pot. Po parku se premikajo tudi rolkarji, ki so tvoji nasprotniki. Znebiš se jih tako, da vržeš mrežo proti njim ali pa jih onesposobiš z brcanjem. Premagani rolkarji ti prav tako prinašajo točke.

ODKRIVANJE ROPARJEV:

V igri je veliko raznovrstnih roparjev, ki hodijo naokrog. Vendar pa ni vsak, ki je ogrnjen v bel plašč, tudi ropar, zato premišljeno



PREMAGOVANJE POŠASTI:

Premagovanje pošasti je zelo lahka naloga. Na ekranu boš opazil veliko visečih temnih kroglic, ki ti bodo povrnile izgubljeno energijo. Vzemi jih in nadaljuj z bojevanjem. Počepni, počakaj na pošast ter prični z brcanjem. Da onesposobiš pošast, zadostuje dvanajst udarcev. Med tem, ko se bojuješ s pošastjo, se izogibaj njenim izstrelkom.

DVOJNI STOLP:

Ta soba je najbolj težavna v vsej igri. Da prideš na vrh dvojnega stolpa, moraš priplezati čim više na stolp, ki je na tvoji levi strani, šele potem zanihaš mrežo na stolp, ki je na tvoji desni strani.

Med plezanjem boš naletel na veliko sovražnikov. To so orli, ki bruhajo ogenj, in šape, ki mečejo skale.

Ko se na ekranu pojavi glavni orel, počepni in vrzi vanj svojo mrežo. To ga bo pregnalo. Šape, ki mečejo skale, ti povzročajo veliko težav. Prosto nihajo po ekranu in nate mečejo skale.



Premikaj se hitro, kajti padci skal so nepredvidljivi. Po sobi se premika še veliko malih pajkov, ki jih premagaš tako, da jih brcneš. Vendar pa se jim je lažje izogniti, kot da se boriš z njimi.

TIPS & TRICKS GAME BOY



MARIOVI NAMIGI



Gesla za igro Princ Of Persia

2 stopnja.	06769075
3 stopnja:	28611065
4 stopnja	92117015
5 stopnja:	87019105
6-7 stopnja.	58310135
8 stopnja.	70914195
9 stopnja:	68813685
10 stopnja·	01414654
11 stopnja:	32710744
12 stopnja:	26614774
Jaffar.	98119464
Konec:	89012414

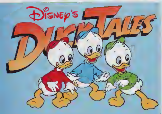
Bill & Ted

Gesla

2. stopnja:	555-4239
3. stopnja:	555-6767
4. stopnja:	555-8942
5. stopnja:	555-4118
6. stopnja:	555-8471
7. stopnja:	555-2989
8. stopnja:	555-8737
9. stopnja:	555-6429
10. stopnja:	555-1881

Castlevania ADVENTURE

Če hočeš začeti igro z devetimi življenji, vnesi naslednje geslo: sveča, sveča, srce, srce. Če želiš, da na zadnji stopnji nastopi grof Drakula, pritisni: krogla, srce, sveča, srce.



Pojdi v afriške rudnike, od tam te bodo poslali v Transilvanijo.
Tam poberi obe dodatni življenji in odidi, ne da bi s seboj vzel ključ. Pojdi nazaj v rudnike in potem spet v Transilvanijo, kjer lahko spet pobereš dodatni življenji. Na ta način si lahko priskrbiš kar nekaj dodatnih življenj.

KIRBY'S DREAMLAND

Pritisni križno stikalo navzdol, hkrati pa še tipko Select in B in takoj se boš znašel v ponudbi zvokov z vsemi glasbenimi točkami te igre in nekaterimi posebnimi življenji, da boš lahko dlje igral. Če težavnostna stopnja še ni dovolj visoka, pritisni hkrati križno stikalo navzdol, ter tipki Select in B - takoj bo težje prodreti v Kirbyjevo deželo sanj.

STAR WARS



Če hočeš neovirano priti skozi polje asteroidov, moraš svojo ladjo usmeriti v kot in med igranjem ves čas držati prst na istem mestu na križnem stikalu. Švignil boš naravnost v naslednjo sceno in asteroidi ti ne bodo prišli več blizu.



Če želiš biti popolno oborožen, moraš med igro narediti odmor in pritisniti GOR, GOR, DOL, DOL, LEVO, DESNO, LEVO, DESNO, B, A, START. Pritisni na PAUSE in potem B, B, B, B, B, A, A, A, A, A. Ko boš igro začel znova, boš imel tri pospešitve (Speed Up) in en ščit.

Da bi se znašel na nagradni stopnji (Bonuslevel), moraš na sredini druge stopnje premagati nasprotnika (Aliena) in obstreljevati padajoči stolp. Če prideš pod stolp in ga potisneš navzgor, se boš popeljal na nagradno stopnjo, kjer lahko množično zbiraš dodatna življenja in ojačevalce moči.



TINY TOON



Gesla

2. stopnja: prazno, koranček, prazno, korenčak
3. stopnja: lubenica, prazno, lubenica, prazno
4. stopnja: ananas, ananas, lubenica, lubenica
5. stopnja: lubenica, lubenica, lubenica, prazno
6. stopnja: koranček, koranček, prazno, prazno
7. stopnja: prazno, lubenica, prazno, prazno

Nagradna igra tek - korenček, korenčak, koranček, korenčak

Nagradna igra boj - lubenica, lubenica, lubenica, lubenica

Parodius



Če hočeš iti v igro kar najbolje oborožen, preprosto pritisni na zaslonu za odmor: GOR, GOR, DOL, DOL, LEVO, DESNO, LEVO, DESNO, B in A.

KID DRACULA



Gesla

2. stopnja:	5813
3. stopnja:	3272
4. stopnja:	7283
5. stopnja:	5348
6. stopnja:	7225
7. stopnja:	5539
8. stopnja:	7158

GODZILLA



Koristno geslo:
4M7BNK634T3PS3RX4



Ko se potem, ko si izgubil vsa življenja, pojavi GAME OVER, pritisni štirikrat na tipko A. S tem prideš v meni za izbiro igralca in z novim lahko nadaljuješ.

ADVENTURE ISLAND



Da bi si lahko izbral enega od otokov, poskušaj (še preden pritisneš na naslovnici START) z naslednjo kombinacijo: DESNO, LEVO, DESNO, LEVO, A, B, A, B. Zdaj se bo pojavil meni, kjer lahko izbereš otok, ki ga želiš.

SKATE OR DIE

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]



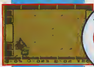
MARIOVI NAMIGI

Super Marioland 2











Mnogi izmed vas imajo radi Super Mario Land 2 na Game Boyu. Tu vam dajemo nekaj nasvetov, ki jih boste morda lahko dobro uporabili.

V tej igri je mnogo skrivnih izhodov, ki so vsi označeni z zvezdo nad vrati. S temi nasveti ti bomo pokazali, kje jih lahko najdeš.

Space Zone:

1. stopnja: takoj po zvoncu moraš pri desnem stebru skočiti navzgor. Pojavi se skriti kamen in lahko skočiš nanj. Skakljaj spet navzgor in potem na kamen, ki se bo pojavil (2x). Desno zgoraj sta dva kamna, na katera moraš skočiti. Skači znova proti desni, čez kovance, ki jih vidiš. Kmalu boš prišel do zvezdnih vrat.

Pumpkin Zone:

V tem svetu sta dva skrita izhoda: 2.stopnja: tu se druga poleg druge nahajajo tri kotanje z vodo. V srednji se lahko potapljaš navzdol, kjer boš našel hodnik. Plavaj navzdol in pojdi vedno proti desni. Našel boš cev, na katen sta dva bloka. Kot Super Mario uniči ta dva bloka in pojdi skozi cev. Potem pojdi samo še malenkost proti desni in skozi skrivna vrata.

3 stopnja: tu moraš kot leteči Mario, (ko boš prišel do stopnic na koncu stopnje), z najvišje stopnice preprosto poleteti proti desni. Našel boš prostor s skrivnim izhodom.



Macro Zone:

1. stopnja: po zvoncu boš našel ploščad, ki drsi. Pelji se z njo, dokler ne prideš do petih blokov z vprašaji, ki stojijo drug poleg drugega. Postavi se na te bloke in skoči navzgor. Pojavili se bodo štirje bloki. Nad temi bloki je cev, ki jo zapirajo bloki. Uniči te bloke in pojdi skozi cev. Dalje na desni boš našel izhod.

Tree Zone:

2.stopnja. pojdi takoj po zvoncu navzdol po široki sluzasti sledi, mimo treh želv in desno skozi cev. Pri vprašajih vzemi zajčja ušesa, poleti z njimi prav na vrh in vzemi posebno življenje. Zdaj pojdi skozi cev navzgor, na levo, pojdi skozi sluz povsem navzgor, poleti na levo preko želv, pristani, skoči in poleti na desno k posebnemu izhodu.

Turtle Zone:

2. stopnja: po začetku pojdi navzdol, na desno, navzdol, na desno, pred topom navzgor in potem na levo. Tako boš prišel k vhodu, skozi katerega lahko greš samo, kadar je Mario majhen. Greš skozenj in nato skozi cev navzgor. Zdaj pojdi po dolgem hodniku proti desni k skrivnemu izhodu.





Za vse, ki imate težave pri tej napeti igri s helikopterjem, dajemo nekaj gesel:

Stopnja 1-2	SKYHPPR
Stopnja 1-3	LKYBYSS
Stopnja 2-1	CHPLFTR
Stopnja 2-2	BYMSFWR
Stopnja 2-3	RGHTHND
Stopnja 3-1	GDGMPLY
Stopnja 3-2	TRYHROR
Stopnja 3-3	SPRYSKS
Stopnja 4-1	CMPTRWZ
Stopnja 4-2	CHPYBYS
Stopnja 4-3	VRYHPPY
Stopnja 5-1	GMBYQZD

Dr. Franken

Poskušaj s tema dvema gesloma, lahko bi ti prinesla srečo:
VKFN! J8*05 XF01G
237N5 N205L F22S0



MARIOVI NAMIGI



MEGAMAN

Če želiš stopiti pred dr. Wilyja, vtipkaj naslednjo kodo A2 A3 B4 C2 C3

Nadaljnje kode:

Elecman A2, 4, B3, D1, 2
Fireman A2 3 C1, D2 3
Iceman A1, B4 C1 D2, 3
Cutman A2, 3, B4, C2, 3

MEGAMAN 2

+ Airman	A2, B1, B3, B4, C D2, D4
+ Needleman	A1, A3, A4, B3 C1 C4, D1, D2, D4
+ Clashman	A2, B1, B3, B4, C D1, D2 D4
+ Metalman	A2, A3, B1, C3, D1 D2, D4
+ Woodman	A2, A3, B1, B4, C D1, D2, D4
+ Hardman	A1, B3, C1, C2, D D4
+ Magnetman	A3, A4, B1 B3, C C2, C4, D1, D3
+ Topman	A1, A3, A4, B3, C C2, C4, D1, D3



Solomons' Club

Tu je nekaj gesel v pomoč malemu čarovniku:

Stopnja 1-5	RQJSJJJ
Stopnja 1-10	RYSY?JJ?
Stopnja 2-5	JZ4JSJJJ
Stopnja 1-10	8ZYSYJJ?
Stopnja 3-10	XZZ7SY88
Stopnja 4-10	K3ZZY5Y8





Komu se zatika pri tej veseli risani pustolovščini? Lahko ti pomagamo:

20. stopnja: XQ1A
35. stopnja: TTOT
40. stopnja: BTND
50. stopnja: V5K2

Tu so gesla za zadnjih pet stopenj te sijajne pustolovščine:

96. stopnja: BGL3
97. stopnja: VLLD
98. stopnja: VGLD
99. stopnja: KLLD
100. stopnja: KGLD

BATTLETOADS *in* RAGNAROK'S WORLD



Krastače - bojevniki brez oklevanja odidejo v svet Ragnarokov, poln nasilnih dejanj. Ponovno se spoprimejo s preračunljivimi zlobneži Temne kraljice, ki se skriva na tem nevarnem planetu.

NAČRT "A":

Krastače - bojevniki so zelo dobro organizirani, saj jih v boju vodi profesor T Bird, ki je skrbno pripravil napad na Ragnaroke

Pomagali ti bomo izpolniti prvi načrt Krastače bodo brez pomisleka skočile naravnost v boj



POVRŠJE RAGNAROKA:

Na površju tega planeta bo prišlo do spopada z vdanimi slugami Temne kraljice Pritisk na gumb " B " ti omogoča dvig sovražnika nad glavo Dvakrat pritisni gumb " B " in nasprotniki so na tlah S ponovnim pritiskom na gumb " B " pa jih dokončno onesposobiš Boksaj dolgonoge sprehajalce in ko jih premagaš poberi s tal palico, ki ti bo služila kot učinkovito orožje

STRELJANJE V KRATERJU:

Ko se znajdes v kraterju, se bo nate s kraljičina ladja vsula ploha izstrelkov





Drži se ob strani in se tako izogni streljanju Ko streljanje poneha, pridi na plano, poberi kamenje in ga zalučaj proti bojni ladji To ponovi tolikokrat, dokler je ne uničiš

PREPAD:

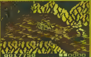
Nad tem prepadom ne manjka nevarnosti Ko se spustiš po vrvi navzdol, moraš tu uporabiti veščino hitrega brcanja, saj te pričakujejo grozovita bitja



Če ti uspe sedemkrat zapovrstjo brcniti črnega krokarja, dobiš dodatne točke Ko ga brcneš enkrat, se začne opotekati, z naslednjimi hitrimi brcami pa se ga znebiš Ko uničiš črnega krokarja z dolgim kljunom, ujemi kljun, saj ti bo služil kot orožje

HITRA KOLESA :

Stopil si v eno najbolj zahtevni sob, kjer moraš biti popolnoma zbran, reagirati na svetlobo in imeti veliko potrpljenja Vaja ja zato bistvenega pomena



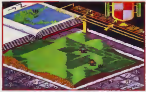


Poskušaj si zapomniti, kar le moreš Na srečo pa je ta soba razdaljena na posamezne dele Ko boš prešal kontrolno točko, boš nadaljeval igro od tam naprej

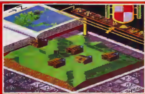
TIPS & TRICKS GAME BOY

Populous je igra bogov, kjer ti igraš kot vsemogočno živo bitje, ki ima nadzor nad vsem. Lahko dovoliš svojim ljudem napredek ali pa dopustiš, da se bo zlo okrepilo. Ne glede na tvojo odločitev ti bo naš igralni nasvet pomagal pri vseh težavah, ki jih boš imel kot vrhovno bitje.

POP



Grasslands (Travnate dežele) so najlažji svetovi. Gibanje je relativno neovirano, prebivalstvo pa hitro narašča.



[illegible] pripravi do [illegible] njihove domove in uporabi ukaz, s katerim zravnaš zemljišče.



Če boš ustvaril ravnine, se bo število prebivalcev povečalo.

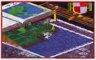
Osnovni cilj vsake igre je naseliti dežele z ljudmi in tako številčno premagati zle sile. Da ti to uspe, moraš pripraviti teren in omogočiti svojim ljudem graditev naselbin. Sedaj je tvoja naloga, da vse te ustvarjene dežele dvigneš na isto raven. Tako boš lahko sezidal grad in prebivalstvo se bo številčno povečalo. Ko imaš že dovolj gradov, postavi papeški magnet in skliči okoli njega ljudi. Tako boš kljuboval zlim silam. Tvoje prebivalstvo se bo povečalo. Voditelja ljudi povišaj v viteza in napadi zlo. Ustvari še enega voditelja, povišaj ga v viteza in to počni toliko časa, dokler nimaš petih vitezov, ki se bodo zoperstavili zlu. Pojdi na območja, kjer je zlo najbolj razširjeno in sproži potres. To počni v vsakem območju, kjer je razširjeno zlo. Na ta način se namreč boriš proti zlu. S tem boš omogočil svojim ljudem hitrejšo širitev. Izberi si nekaj gradov, ki so najbolj oddaljeni od zla. Tako ponovno povečaš število prebivalstva. Nato blizu zla namesti papeški magnet in okoli njega skliči ljudi. Vzdržuj rast prebivalstva in ljudem prepreči, da bi prišli pod vpliv zla.

ULOUS

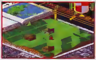


Ne pozabi graditi svojih naselbin na tleh, ki so trikrat višja od nivoja morja. Tako preprečiš nevarnost poplavljanja. Če hočeš dokončati svet in začeti ustvarjati novega, se prepričaj, da v njem prevladujejo dobri prebivalci. Veliko ljudi spremeni v viteze, potem pokliči Armagedon. Obe strani naj se zbereta v središču zemljevida, kjer bo končna bitka.

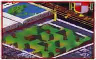




Zlo ima to sposobnost, da lahko povzroči poplave. Torej načrtuj vnaprej in vedno gradi na zemljišču, ki je precej nad morsko gladino.



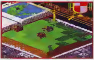
Potresi lahko uničijo velik del ozemlja, ki ga ima Zlo v oblasti. Povzročena škoda pa bo hitro odpravljena, zato bodi previden!



Močvirja so sicer lahko past za prebivalce Zla, toda tudi tvoji prebivalci se zlahka ujamejo v isto zanko.



Nekatere gradove zgradi na takšnih mestih, da jih bo težko napasti. Zlu postavi številne ovire na poti.



Če boš svoje ozemlje razdelil na obrambne in napadalne naselbine, izgube v bitki ne bodo vplivale na tvoje prebivalstvo.



Zelo pomembno je, da si na začetku natančno ogledaš izbirni meni na ekranu. Izvedel boš, če je voda neverna za tvoje prebivalstvo, če so močvirja brez dna in kaj loči tvoje prebivalcev od prebivalcev Zla.

Mystic Quest Legend

Dobrodošli znova v tem čudovitem, a zloveščem svetu, kjer je vse ustvarjeno tako, da bi te zmedlo. Ko odkrivaš skrivnostne dogodke Final Fantasy in ko postopoma poskušaš vzpostaviti red in mir v svoji deželi, se ti zdi vse še bolj zapleteno. Pred teboj je dolga in nevarna pot, vendar se ti in tvoje ljudstvo zavedate, da boš uspel, če jih rešiš. V svojo pustolovščino moraš vložiti veliko truda ter se hrabro boriti, če hočeš premagati težave.

Mystic Quest je zelo obsežna igra, zato smo prepričani, da boš na poti skozi številne prepade in pasti potreboval pomoč. Da bi ti pomagali, smo zelo prijazno našteli nekej namigov, ki ti bodo v pomoč, če hočeš preživeti vsaj malo dalj časa.

FORESTA:

V vasi Foresta se nahaja čarovnikova hiša. Ko odmakneš skalo izpred hiše, s tem pomagaš čarovniku, ki te ob vstopu bogato nagradi. Pove ti, da lahko v ozadju hiše dobiš skrinjo. Da pa prideš do nje, moraš zapustiti hišo, iti čez most na sever in prečkati reko. Ko prispeš do reke, jo prebrodi s pomočjo nanešenega kamenje in skozi zadnji vhod stopi v hišo. Vzemi zaboj in porini srednji sod proti levi strani, sod pod njim pa potisni navzdol. Zdaj lahko zapustiš hišo.

ZLOBNO DREVO:

Zlobno drevo, o katerem ti je pravil Kaeli, je na severnem delu gozda. Ne moreš ga zgrešiti, saj je živo oranžne barve. Našel ga boš takoj ko boš premagal sluzastl pošasti in škrata. Pojdi do drevesa in Keeli ti ga bo posekal. Nato se



boš moral spopasti z Minatorjem, ki se bo pojavil na njegovem mestu (na istem mestu, kjer si posekal drevo).

POVEČANJE ZMOGLJIVOSTI:

Če želiš povečati svojo zmogljivost, stopi v mele arene. Tu se boš spoprijel s tremi pošastmi. Ko jih premagaš, boš nagrajen tako, da boš lahko povečal svoje zmogljivosti. S seboj vzemi pomočnike saj se ti lahko zgodi, da boš sicer poražen.

GRAJSKA JEČA KOSTI:

Ko stopiš v grajsko ječo, najdeš mnogo živalskih okostij. Ta okostja služijo kot rovi skozi grajsko ječo. Nekatera izmed njih pa imajo take glave, da ti zaprejo pot skozi okostja. Če hočeš odpreti njihova usta, moraš kupiti Tristamove bombe, ki jih potem uporabiš za pot skozi glave.

Znotraj grajske ječe preži nate nevarnost premikajočega se peska.

Pazi!!

FOCUS TOWER:

Znotraj tega stolpa boš našel vrata, označena z različnimi simboli. Če stopiš skozi taka vrate, si pridobiš veliko predmetov iz skrinj v teh sobah. Če pa greš skozi vrata, na katerih je narisana sablja, si pridobiš ognjeni urok. Z njim si pomagaš pri odpiranju vret, na katerih je simbol ognja. Skozi vsa naslednja vrata hodiš tako, da v sobah pobireš predmete, ki odpirajo ustrezne vrata.



Zemljevid Aquaria

- Obišči gostilne in kupi razstrelivo
- Gospa v tej hiši ti bo prodala jeklene čelade
- V Phochejevi hiši boš dobil dodatno življenjsko energijo
- Odidi skozi ta vrata. Prišel boš do majhnega dečka, pri katerem boš dobil pomembne informacije

TIPS & TRICKS — SUPER NES

Če sladiš dogajanjam po avatu, potam vaš, da ja bil Jurski park priznan kot adan najbolj uapaänih filmov doalaj. Sadaj pa sa lahko pozabavaš tudi z igranjam.

Igra ja narajana po tam, tako zalo gladanam filmu o dinozavrih. Ti prazgodovinski plazilci so poskrbali, da ja tudi igra privlačna.

NA POTEPU:

Jurski park ja lahko čudovit, vandar pa njagovi prebivalci poskrbijo, da postana potovanja skozanj zalo navarno. Prebijati sa moraš skozi park in ob tam iskati različna pradmata. Orožja ja tvoj najboljši prijatalj, saj ta varuja prad planilskimi hordami dinozavrov. To ja dogodivščina junaških dimanzij, v katari pa moraš preprečiti dinozavrom, da bi osvojili park.

V PARKU:

Med igranjam boš lahko skakal, streljal in pobiral pradmata s tal. Vsa skupaj boš lahko opazoval na akranu.

V NOTRANJOSTI:

Ko ai v zgradbi, ja igra popolnoma drugačna. Ša vedno lahko straljaš na plazilca, le pradmatov ni potrabo pobirati, saj aa la-ti samodajno pobarejo.

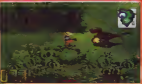
PREDZGODOVINSKA SESTAVLJANKA:

Kot doktor Grant moraš prepračiti uničavanja, ki ga povzročajo dinozavrl. Raši park in ostala udalažanca!

Počasi povezuj skupaj vodilno nit in dogodivščina bodo postale äa bolj navdušujoča. Na pozabi raziakati prav vsaga. Ča al biatar, boš v igrl lapo napradoval, vse skupaj sa ti bo zdalo zabavno. In ob igranju boš čadalja bolj užival.

Park te pričakuja...

JURASSIC PARK



Za obrambo uporabi svoje orožje.



Svetlobna znamenja lahko vsebujejo zelo pomembne informacije.



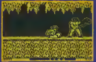
Poišči ustrezno osebno izkaznico. (ID card)

TIPS & TRICKS SUPER NES

INDIANA JONES and the LAST CRUSADE



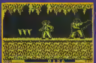
Raziskovanje votlin.



Sedaj se umakni.



Kar potrudi se.



Počepni.



Dogodivščine neustrašnega Indiane Jonese se nadaljujejo v tej igri. Indiana Jonesa moraš voditi skozi mnoge nevarne sobe, da boš našel sveti Grel.

ZADNJA OBRAMBNA ČRTA:

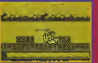
Ko opraviš vse naloge, se spoprimeš še s šefi v zadnji sobi, kjer moraš uporabiti čim hitreje vse svoje veščine. Vse te šefe lahko premagaš le tako, da ugotoviš njihov način premikanja. V nasprotnem primeru zaideš v težave.

RAZISKOVANJE JAM - NASILNI METALEC LESA

Če želiš dokončati to sobo, se moraš najprej spoprijeti z možakarjem, ki vsevprek meče velike kose lesa. Pazi na svojo glavo, kajti s stropa lahko začne padati, če možakar vrže les na tla. Premagaš ga tako, da se mu čimbolj približaš, vendar ne preveč. Počepni, nato počakaj, da vrže les na tla , vstani, pojdi proti njemu in ga dvakrat udari s pestjo. Hitro se umakni ter ponovno počepni. To ponavljaj toliko časa, dokler ga ne premagaš. Če se mu preveč približaš, bo to izčrpalo tvojo energijo.

Po nevarnih poskokih s tovornjaka na tovornjak in po skoku z vlaka moraš sedaj izpolniti še poslednjo nalogo.

Ta naloga je veliko bolj zapletena in zato zahteva mnogo spretnosti in razuma. Premikaj se







opaziš nasprotnika. Počepni v odprtino in ga trikrat udari z bičem. Nasprotnik počepne, ti pa odskoči na rob. Ko začne streljati proti tebi puščice, jih preskoči in pojdi nazaj v odprtino. Ponov počepni in ga začni udarjati z bičem. To večkrat ponovi.

Premikaj se hitro in previdn kajti le tako ga boš premagal

TIPS & TRICKS GAME BOY



Štirikrat pristani na mrožu.



Previdno hodi po ledu.



Preskoči vrsto pingvinov.



Speedy Gonzales očitno mnogim povzroča preglavice. Vendar smo pripravili nekaj nasvetov, ki ti bodo pomagali rešiti prijatelje. Ko prideš do pingvinov, ki so pod bodicami, jih enostavno preskoči.

Ko se znajdeš pred vodno oviro, mirno počakaj ob njej in na drugo stran te bo prenesel kit, ki se bo prikazal iz vode.

Če se znajdeš pred oviro, ki se ti bo zdela neprehodna, se ozri po okolici in našel boš znak, ki ti bo pomagal napredovati v igri.

TIPS & TRICKS GAME BOY

SPEEDY GONZALES



Bodi pozoren na znake.



Glej dimnike.

Na mestu, kjer so ledene kocke,ne smeš stati predolgo, saj se ti lahko nepričakovano izmaknejo.

Šefa mrožev na koncu prve sobe premagaš tako, da štirikrat skočiš nanj in ga tako onesposobiš.

Na mehiškem področju bodi pozoren na nevarne prepade, ki jih moraš preskočiti. Pozoren moraš biti tudi na bele peščene kocke, ki izginejo prav tako kot ledene.

Ko hodiš po strehah, pazi na smrtonosne oblačke dima, ki prihajajo iz dimnika.



Pospešiš z vzmetmi.



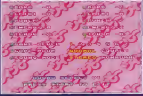
Čakajoč na kita.

POP N' TWINBEE

Tips & Tricks Super NES

PRIPRAVILI SMO NEKAJ GOLJUFIJ, KI BODO POMAGALE PRI IGRI.



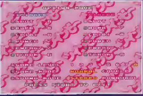


Prva stvar, ki jo moraš narediti, je da prikličeš ekran z izbirnim menijem. Ko to storiš, lahko s pomočjo gumbov izbereš željeno težavnostno stopnjo. Pritisni: gor, gor, dol, dol, levo, desno, levo, desno, B in A.

Isto igro pa lahko igraš tudi na lažji način. Na kontrolni ploščici pritisni naslednje gumbe: gor, levo, gor, levo, gor, levo, levo, levo, desno, desno, desno, dol, levo, dol, levo, dol, B.

Tako boš na ekranu lahko izbral željeno težavnostno stopnjo.

Si že izbral? Pa prični!



HITLISTE

SUPER NES

1	Super Mario World
2	Super Mario Kart
3	Starwing
4	Street Fighter II
5	Zelda III
6	Mario Paint
7	Tiny Toon Adventures
8	Parodius
9	Super Star Wars
10	Mortal Kombat

NES

1	Super Mario Bros. 3
2	Duck Tales
3	SMB 2
4	Mario & Yoshi
5	Yoshi's Cookie
6	The Jetsons
7	Megaman 4
8	Galaxy 5000
9	Star Tropics
10	Snow Brothers

GAME BOY

1	Super Mario Land
2	Super Mario Land 2
3	The Flintstones
4	Garfield
5	Zelda
6	Mortal Kombat
7	Spiderman 3
8	Trip World
9	Darkwing Duck
10	Asterix







Moram reči, da sem pričakoval dosti večji odziv, kar se tiče glasov za najbolj priljubljene igrice. Vseeno sem uspel sestaviti "TOP TEN" za vsak sistem. V prihodnje pa, prosim, malo več pripravljenosti za sodelovanje. Sicer lestvice ne bodo veren odraz priljubljenosti posameznih igric.

NAJBOLJŠI REZULTATI

SUPER NES

Final Fight

Matjaž Razbornik	3 036 573

Street Fighter II

Tomaž Šiftar	2 723 325
Matjaž Razbornik	2 241 122

Super Mario World

Matjaž Razbornik	3 036 573



NES

Super Mario Bros.

Joachim Maderthaner	751.050
Roger Hügi	268.790
Antonia Caccese	598.500

Super Mario Bros. 3

Daniela Ergott	1.400.230
Gregor Lužar	1 303 260

Duck Tales

Daniela Ergott	12.302.000
Marco Schärer	10.319.000

Kung Fu

Daniela Ergott	2.000.000

Batman

Daniela Ergott	1.200.000

Tetris

Roger Hügi	101 Lignes

Guardian Legend

Thomas Frei	9.999.990

GAME BOY

Dynablaster

Marco Schügerl	35.773.554

Tetris

Daniela Ergott	649.349
Roger Hügi	89 Lignes

Duck Tales

Daniela Ergott	2.823.000

Revenge of the 'Gator

Felix Pronay	1.732.330

Super Mario Land

Roger Hügi	311.800
Beat Reusser	999.990

Super Mario Land 2

Beat Reusser	99 Vies

Dragi Mario,

sem Eva Kolar iz Celja. Aparati Nintendo so super. Imam NES in 60 igric. Rada imam vaš Klub. Vesela bi bila, če bi bila objavljena v rubriki "risbic".

Kako sem dobila Nintendo? Ko sem bila stara 8 let, sem si zelo želela računalnik. Seveda sem bila še premlada za pravi računalnik. Zato je ati šel v Avstrijo in mi kupil Nintendo. Ko zdaj razmišljam, kaj je boljše, sem seveda dobila boljše.

Ta stran z risbicami bi se lahko imenovala "Grafit za Nintendov zid". Drugače pa je revija O.K. Doma imam svinčnik, radirko, ravnilo, pločevinko s pijačo in peresnico - na vseh so Nintendovi junaki.

Rada bi si kupila SNES, a še nimam dovolj denarja. Zato te lepo prosim, če bi mi uresničil tole željo in objavil naslednje: prodam igrico Shadow Warriors II. Pokličite po telefonu: 063/36-770. Cena je 1000 SIT manj kot za novo.

P.S.: V reviji bi lahko bili vici in križanke o Nintendu.

Vsa obožEVAlka,

Eva iz Celja

Draga Eva,

hvala za lepe risbice in za balonček z napisom Nintendo - prima ideja! Sploh si med najbolj "pridnimi" člani(cami) kluba, saj si nam že trikrat pisala. Pohvaljena!

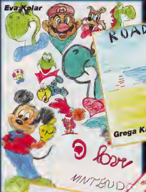
Lepo, da ti je revija všeč. O spremembi naslova te rubrike pa za sedaj še nisem razmišljal. Zaenkrat imamo nekatere naslove enake kot v Avstriji, Švici, Angliji in Nemčiji, kjer revija že dalj časa izhaja. Morda jih bomo kdaj kasneje spremenili in dopolnili.

Sedaj atiju ni treba več v Avstrijo po igrice, saj je v Sloveniji že lepa izbira igric za vse tri Nintendo sisteme.

Potrudili se bomo in v kateri od naslednjih številk, ki jih bo še veliko, objavili križanko in uganke v zvezi z Nintendom.

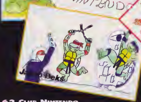
Tudi jaz ti želim, da bi čim hitreje zbrala dovolj denarja za SNES, zato sem tudi objavil ta "mali oglas". Sicer pa bo kmalu prišel čas, ko te bo obiskal Božiček ali Dedek Mraz in morda bo tudi kdo od njiju prebral našo revijo ...?

Tvoj Super Mario, predsednik kluba



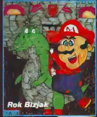






Graffiti





Dragi Mario,

najprej ta lepo pozdravljam. Rad imam svoj Game Boy, čeprav imam samo 3 igre. Vesel sem, da sem član tvojega kluba. Vprašal bi te rad, zakaj je sploh ta tvoja Vroča linija?

Adijo Mario!

Tvoj Peter

Dragi Peter!

Zdi se mi, ljubi moji člani, da včasih zelo površno berete in me zato večkrat sprašujete stvari, o katerih sem vam že kaj napisal!

Naj ponovim: Vroča linija deluje v Clubu Nintendo zato, da vsem članom pomaga pri nadaljevanju igranja igric. Sestavljajo jo fantje - pravi strokovnjaki za igrice, ki vsak torek in sredo popoldne 2 uri ob telefonih čakajo na vaša vprašanja. Pomagajo vam z nasveti, kako nadaljevati igrico, če se je zataknilo in podobno. V eni od naslednjih številk bomo te super fante predstavili tudi s fotografijo in nekaj več napisali o njih.

Tvoj Super Mario, predsednik kluba

P.S.: Velikokrat mi v svojih pismih ali po telefonu zastavljate vprašanje: "Kdaj bo v Sloveniji izposojevalnica disket za Nintendo?"

Žal vas moram razočarati in odgovoriti, da izposojevalnice disket ne bo. Zakaj? Zato, ker firma Nintendo tega ne dovoli ter zato, ker imajo nekatere od igric spomin, kamor je možno posneti, do kje je nekdo pri igranju igrice prišel. Torej bi bilo nesmiselno izposoditi si disketo, na kateri so že preigrane stopnje.






THE LEGEND OF ZELDA
LINK'S AWAKENING
Pred vami je prva Linkova pustolovščina na Game Boyu. Pridruži se mu pri njegovem najnovejšem, nevarnem raziskovanju!
Link mora pobegniti s skrivnostnega otoka, na katerem je ujet. Le ti mu lahko pomagaš najti sedem čarobnih predmetov. Potrebuje jih, da bi lahko prebudil legendarno Wind Fish, ki je njegovo edino upanje za rešitev. Ali si pripravljen na izziv, ki te čaka v tej grozljivi pustolovščini?